

## ЧТО МЫ ЗНАЕМ О МИРЕ ВОКРУГ?

### **История пошла другим путём...**

В 1938 году втайне преследуемые правительством глубоководные попытались захватить город Аркхем, но Лига Неравнодушных, состоящая из мутантов и колдунов, не только спасла жителей от потопа, но и раскрыла правду о происходящем. Последовавший за этим социальный кризис (защитники глубоководных, героические выступления Лиги и марши упырей) вынудил весь мир осознать, что человечество не единственный разумный вид, магия – тоже наука, и всё это уже давно часть нашей реальности. И теперь ещё и часть нашей культуры и законов.

### **Заговор в Аркхеме**

Мир поразила невиданных масштабов эпидемия, разобщиившая страны, города и добрых соседей. Музеи, рестораны, театры, клубы и кафе опустели и закрылись, и даже безумным прорицателям неизвестно, когда эти заведения вновь распахнут свои двери и случится ли это вообще. После не-

скольких месяцев вынужденной изоляции сходить с ума начали не только деятельные путешественники, вынужденные оставаться на одном месте столь долгое время, но и убеждённые домоседы. Некоторым даже показалось, что открыть Врата Самайна – не такая уж дурная идея...

Огни дремлющего Аркхема уютно мерцают сквозь покрытые инеем ветви умерших до наступления лета деревьев. Палающая листва шуршит под ногами и напоминает о бездарно упущенном лете. Вы пренебрегли самоизоляцией и покинули свои тёплые дома, оставив предпраздничную интернет-рутину друзьям и соседям (ведь теперь все события случаются лишь в сети), а теперь бредёте через лес, ощущая сквозь плотные медицинские маски дыхание неумолимо наступающей зимы. Быть может, вы никогда не были друзьями, но вас объединяет безумная цель. Вы стоите на пороге чего-то непостижимого и грандиозного. В эту холодную ночь под пристальным взглядом полной луны вы откроете Врата Самайна...

