



МЕЛКИЕ БОЖКИ



Игра про маленьких лесных духов
на их пути к величию

Игра **Мелкие божки** была сделана специально для конкурса «RPG-Кашевар. Зима 2023».

Использованные ключевые слова: дети (леса), зеркало (сущность божков), предания (о чудесах великих).

Автор: Максим Трушин aka MaxTRU

Божки - дети лесов

Мелкие божки похожи на маленьких зверьков, оборотней, духов природы, зачастую невидимых для обычных смертных. Их иногда путают с лесовиками, сатирами, тануки или веттирами.

Цлена божков обычно подражают каким-либо звукам. Например, звуку весенней капли или тому, с которым пробка выскакивает из бутылки шампанского.

Сущности божков, их физические воплощения, напоминают маленьких животноподобных существ. Характер и повадки животного отражают силы и особенности божка.

Реликвии божков являются символом их силы, как духовной, так и физической. Будь то гнилой жёлудь, окаменевший гриб или золотой зуб, — это их основная ценность.

Постулаты

Каждый божок обладает двумя свойствами: **силой и верой**. Первое отражает способности его физического воплощения, второе же служит проводником его мистических, духовных сил. При создании божка распределите три очка между ними.

Также божки обладают способностью творить **чудеса**. Используйте их один раз в любой момент игры, чтобы склонить чашу весов в свою сторону.

Итак, как же проходит игра? Один из игроков за столом берёт на себя роль **мастера**. Его задача — описывать ваше окружение и реакцию мира на ваши действия. Все вместе, вы, игроки и мастер, создаёте интересную и весёлую историю: спасаете мир, ищете первых последователей или просто сеете хаос в пределах местной полянки.

Когда ваши божки совершают какое-либо **рискованное** действие, наступает время бросать кости. Бросьте 2к6, добавьте значение подходящей характеристики, и если результат равен 9 или больше, то это **успех**. Кости бросают только игроки. При **провале** мастер решает, как дела становятся хуже. Вы можете получить какое-либо негативное **состояние** в результате ваших действий.

Когда ваших божков атакуют, они могут **увернуться**, совершив проверку **силы или веры**, в зависимости от типа атаки. При **провале**, они также получают **состояние**.

В особо удачных или не очень ситуациях бросайте кости с **преимуществом** или **помехой** — бросьте три кубика и возьми два лучших или худших броска.



МЕЛКИЕ БОЖКИ

Мелкие божки — это древние идолы, духи и демоны, оборотни и дети лесов, про которых люди уже давно забыли или ещё даже не узнали об их существовании.

Мелкие божки — игра для конкурса «RPG-Каше-вар. Зима 2023». Приведите своего божка к величию, используя эти простые правила. Система лучше всего подходит для ваншотов и небольших кампаний.

Семь заповедей.

1. Определи свойства божка.
2. Назови сущность его.
3. Отыщи предания о чудесах его.
4. Найди реликвию его достойную.
5. Представь внешность его.
6. Назови имя его.
7. Верь!

Прочитайте **постулаты**, заполните **лист персонажа** и вперёд — **верующие ждут!**

Богам нужна вера, а людям нужны боги.

- Терри Пратчетт

Сущность - зеркало души

Выберите или придумайте сущность божка. Получите преимущество на бросок, когда совершите действие, связанное с его особенностями.

Жаба: Божки-жабы предпочитают жить вблизи водоёмов, разрывая ночную тишину своими ритуальными песнопениями.

Кошка: Вера людей наделила божков-кошек силами оживлять мёртвых, создавать призрачные огненные шары и даже ходить на задних лапах.

Черепаха: медлительные и мудрые, божки-черепахи верят, что были первыми из мелких божков.

Ёж: Божки-ежи ценят домашний уют и покой, но также являются и хорошими бойцами.

Енот: Из своей любви к веселью и алкоголю, божки-еноты ближе всего подобрались к людям.

Заяц: Днём осторожные и скрытные, ночью божки-зайцы водят хороводы в свете луны.

Койот: хитрецы и затейники, божки-койоты часто не чураются шуток и над другими божками.

Крот: слепые от рождения, божки-кроты больше других полагаются на свои чудеса и магию.

Чудеса вне очереди

За различные великие (для божков) свершения, мастер может наградить ваших божков **верующими**, которых можно тратить на:

Трансформация(1): смените сущность вашего божка на новую.

Снять завесу(1к1): перебросьте один из кубов.

Помощь Высших Богов(2): уберите одно состояние.

Предания о чудесах великих

Выберите или придумайте два чуда, которые может творить ваш божок. Использовать их можно один раз в любой момент игры.

Спор с облаками: Недовольны прогнозом погоды? Или не хотите промочить красивую шкурку? Меняйте погодные условиями по своему желанию!

Развоплощение: Вы обладаете силами становиться невидимым! Исчезните из физического плана на одну сцену.

Трикстерство: «Я тут! А теперь тут! Ха-ха, обманул». На время боя вы получаете способность создавать свои копии. Вы получаете преимущество на уворот от атак противника.

Знание: Высшие Боги говорили с вами. Вы знаете, что грядёт. Перебросьте кубики и выберите лучший вариант.

Жертвоприношение: Что происходит?! Вы чувствуете прилив сил. Кажется, один из ваших верующих только что принёс жертву в вашу честь. Избавьтесь от одного из состояний.

Сотворение жизни: Вы можете возвращать людей, животных или божков из царства мёртвых. Недавно умершее существо вернётся к жизни, а божок избавится от состояния бестелесный.

Слуга божков: Вы начинаете игру в компании настоящего верующего! Его можно использовать для сотворения Чудес без очереди, но при этом он будет обязан драматично погибнуть.

Трансфигурация: До превращения воды в вино вам ещё далеко, но что-то вы всё-таки можете. Превратите один маленький предмет в другой.

Мифы древности: Когда-то вы были одним из Высших Богов, но сейчас совсем измельчали. Вспомните легенду из вашего прошлого и получите преимущество на любой бросок.

Слова - оружие божков

В игре «Мелкие божки» нет инициативы. Однако, перед началом боя божок может использовать одно из могущественных слов.

Истинное имя: Назовите истинное имя вашего противника. Напуганный, он будет совершать проверки атаки по вам с модификатором -2.

Оскорбление: Оскорбите вашего противника. Обиженный, он будет атаковать только вас, а ваши союзники получают бонус +2 к атакам по нему.

Проклятие: Нашлите ужасное проклятие на своего противника. Теперь, атакуя его, используя свою веру, делайте это с модификатором +2.

Воззвание к Высшим Богам: Попросите помощи у своих создателей. Атаки через силу совершаются с модификатором +2.

После произнесения слов, порядок действий распределяется между персонажами в соответствии с темпом и логикой повествования.

Обретите свою реликвию

Нелюбимого веры и бросков костей. Бросьте 3к6, чтобы обрести собственную реликвию.

I. Особенность:

1. Волшебный
2. Проклятый
3. Светящийся
4. Золотой
5. Гнилой
6. Окаленевший

II. Предмет:

1. Картофель
2. Жёлудь
3. Жук
4. Персик
5. Зуб
6. Гриб

III. В чёт:

- | | | |
|--------------|----------------|---------------|
| 1. В мешочке | 3. В баночке | 5. В сундучке |
| 2. В кулачке | 4. В коробочке | 6. В кармашке |

Цля:

Суцность:

Внешность:

Состояния:

Божки не могут умереть. Получив удар от противника или в следствие другой неудачи, они получают состояния.

Слабость

Привычное состояние для божка.

Цспуг

- 1 к проверкам веры.

Сломленность

- 1 к проверкам силы.

Бестелесность

Чудеса:

Финальное состояние. Вы теряете свою суцность, а с ней и способность пользоваться силой. Вы всё ещё можете помогать своим союзникам, но лишь в форме невидимого для смертных духа.

Реликвия:

Чудеса вне очереди. Верующие

Цнвентарь:

Трансформация(1): смените суцность вашего божка на новую.

Снять завесу(1к1): перебросьте один из кубов.

Помощь Высших Богов(2): уберите одно состояние.

МЕЛКЦЕ БОЖКИ

Цля:

Суцность:

Внешность:

Состояния:

Божки не могут умереть. Получив удар от противника или в следствие другой неудачи, они получают состояния.

Слабость

Привычное состояние для божка.

Цспуг

- 1 к проверкам веры.

Сломленность

- 1 к проверкам силы.

Бестелесность

Чудеса:

Финальное состояние. Вы теряете свою суцность, а с ней и способность пользоваться силой. Вы всё ещё можете помогать своим союзникам, но лишь в форме невидимого для смертных духа.

Реликвия:

Чудеса вне очереди. Верующие

Цнвентарь:

Трансформация(1): смените суцность вашего божка на новую.

Снять завесу(1к1): перебросьте один из кубов.

Помощь Высших Богов(2): уберите одно состояние.

МЕЛКЦЕ БОЖКИ