

"Дураки и Дороги" – настольная ролевая игра о ностальгических приключениях в России ранних нулевых.

Номинация: Игра

АВТОРЫ

Текст, оформление: Данила "NickRight" Бархатов.

Иллюстрации: Анастасия "Lioraki" Малышева;
"U_Raccoon".

Данная работа создавалась для конкурса
«RPG-Кашевар 2023. Игры в Снежном замке»

Дураки и Дороги



Настольная ролевая игра о ностальгических приключениях в России ранних нулевых.

В 2001-ом году, Российская Федерация вступила в новую эру, предвещавшую спокойствие после трудных времён. Бандиты больше не устраивают перестрелок среди бела дня, по ночам улицы регулярно патрулируются отделом по борьбе с нечистью, экономика переживает многообещающий подъём, а все ведьмы и колдуны официально лицензированы в «Департаменте колдовских искусств РФ». Домовых, оставшихся на улице во времена перестройки, устраивают в новые здания, русалки организованы в водные спецслужбы, ведутся переговоры с якутскими сюлюкюнами, но это всё так далеко от нас... Здесь, в небольшом городке Иваново-Лягушкино, находящимся где-то в центральной части России, который местные жители часто называют “39-ым микрорайоном”, тишь да гладь.

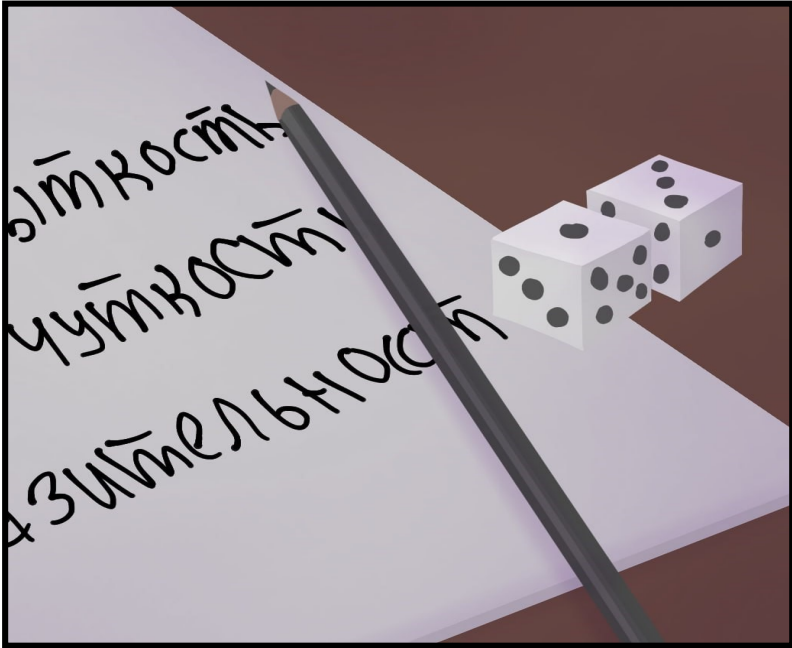
Здесь детство приобретает особый цвет...

КЛЮЧЕВЫЕ СЛОВА: предания, дети, завеса. При создании, мы вдохновлялись песнями групп "Кино", "Перемотка", "Улица Восток", "Молчат дома", "Где Фантом?", "Дурной Вкус", "Sizor", а также российскими исполнителями начала 00-ых.

ЗДЕСЬ ВЫ УЗНАЕТЕ:

- Что нам понадобится для игры?
- Как в это играть?
- Где мы находимся?
- Какие истории здесь можно найти?

ЧТО НАМ ПОНАДОБИТСЯ ДЛЯ ИГРЫ?



Для игры вам необходимо иметь при себе от двух шестигранных игральных костей (далее, сокращённо, "к6"), по одному чистому листу бумаги и карандашу на игрока, а также заряд хорошего настроения.

В игре участвуют Ведущий и от 2-х до 4-х игроков. Ведущий берёт на себя обязанности автора и рассказчика истории, а так же следит за соблюдением правил и поддержанием хорошего настроения за столом.

КАК В ЭТО ИГРАТЬ?

Персонажи игроков – дети 7-10 лет, растущие в городе Иваново-Лягушкино в период с 2001 по 2005 годы. Для детей, мир вокруг скрыт за завесой красок, загадок и приключений. Каждый день может обернуться новой историей или встречей с мифическими персонажами.

Чтобы преодолевать испытания на своём пути, дети используют свои **Приткость** (отвечает за проверки силы, ловкости и выносливости), **Чуткость** (отвечает за проверки понимания мира вокруг и восприятия) и **Сообразительность** (отвечает за проверки хитрости и убеждения).

Все эти качества, присущие каждому ребёнку, тесно связаны с чертами его характера. Запишите по две черты для каждого качества. Это могут быть как положительные черты, так и отрицательные. Так или иначе, именно эти черты вашего характера выражены настолько ярко, что могут помочь вам в решении трудных ситуаций.

Вы должны сами придумать черты вашему персонажу, но ниже мы оставили таблицу с примерами разных черт для вдохновения.

К6	Положительные черты	Отрицательные черты
1	Любознательность	Легкомысленность
2	Вежливость	Упрямство
3	Энергичность	Медлительность
4	Острый глаз	Забывчивость
5	Решительность	Трусость
6	Юркость	Неуклюжесть

Определившись с набором черт для каждого качества, выберите среди них одну наиболее яркую, наиболее определяющую для вашего персонажа. Дайте этой черте значение «2», а остальным – «1».

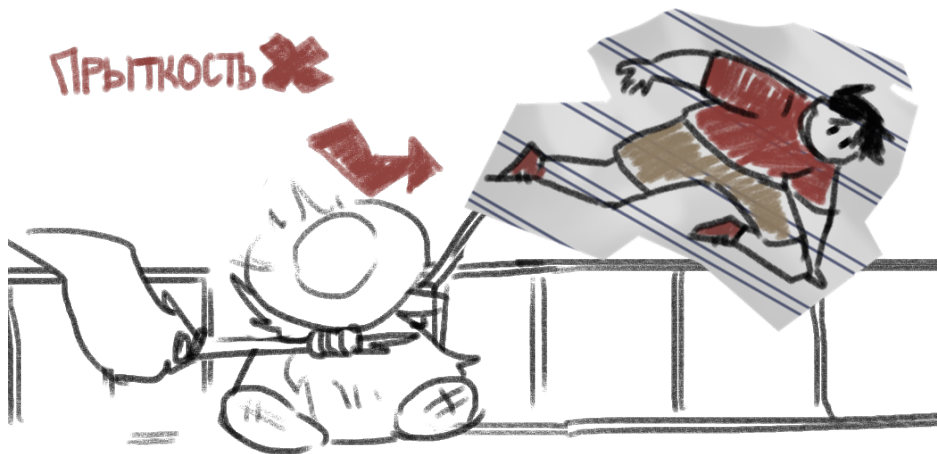
ПРИМЕР: Слава – школьный хулиган. Он любит нарушать правила и не любит учиться. К качеству **Прыткость** Славы относятся такие черты как «**Энергичность**» и «**Юркость**», его ещё ни разу никто не поймал. К качеству **Чуткость** Славы относятся такие черты как «**Слух**» и «**Интуиция**», он всегда знает, в какие дела лучше не ввязываться. К качеству **Сообразительность** Славы относятся такие черты как «**Упрямство**» и «**Непокорность**», из него не вытащить признание в содеянном так просто. Нам кажется, что самое главное для хулигана – это вера в собственные убеждения! Поэтому, мы присваиваем черте «**Упрямство**» в качестве **Сообразительность** значение «2», присваивая остальным чертам значение «1».

Проходя проверку одного из трёх качеств, игрок бросает кол-во шестигранных игральных костей равное сумме значений черт этого качества. Чтобы пройти проверку, сумма выпавших чисел должна быть больше или равной значению сложности проверки. Средняя сложность действия, которое может вызвать трудности у взрослого человека, равняется «9», однако большинство «детских» проверок имеют сложность «7».

ПРИМЕР: Слава, убегая от директора школы, пытается выскочить из окна первого этажа. Для этого ему нужно не просто быстро убежать за угол, но и ловко открыть окно, не тратя слишком много времени. Это сложная задача. Ведущий определил сложность броска – «9». Игрок решает, что данная проблема решается с помощью Прыткости Славы, поэтому игрок бросает 2к6 (Скорость 1 + Юркость 1) и сравнивает с числовым значением сложности. На кубках выпали 3 и 6, что даёт в сумме «9». Это успех, поэтому Слава успешно убегает из школы.



ПРЫТКОСТЬ ✓



ПРЫТКОСТЬ ✗

За отсутствием жизненного опыта, дети часто попадают в неприятные ситуации. Иногда эти ситуации заканчиваются лёгким испугом, а иногда – травмой.

Перед совершением игроком проверки, Ведущий обязан объявить, является ли проверка **«опасной»** для состояния персонажа. В случае провала Опасной проверки, персонаж игрока **отнимает единицу** от значения одной из черт в качестве, проверку которого он провалил.

ПРИМЕР: Радостно убегая из школы, Слава случайно споткнулся о домового, подметавшего крыльцо своего дома. Игрок объявил, что Слава пытается как-то смягчить своё падение, на что Ведущий ответил, что это – опасная проверка сложностью «9». Игрок выбросил на проверке Прыткости 3 и 2, что равно «5». В результате падения, домовый не пострадал, но вот Слава сильно ушиб колено и оба локтя. Слава отнимает 1 от своей Юркости, значение которой становится «0».

Для полного восстановления одной из черт, персонаж игрока должен провести некоторое время в безопасности и хорошенько отдохнуть. Чем больше черт пострадало, тем дольше ваш отдых. Время отдыха определяется Ведущим в зависимости от формата вашей игры.

Некоторые дети слишком часто сталкивались с суровой реальностью. В мире, где сказочные существа живут среди людей, существует больше опасностей, из-за которых можно слишком рано повзрослеть.

При полной потере одного из качеств, персонаж выбывает из игры и становится «Потерянным».

Вспомните, что вы ценили в своём детстве?..

Дети всегда восхищаются чем-то новым или обыденным, чем-то сложным или простым, чем угодно! Ниже мы привели несколько идей для дополнительной проработки вашего персонажа.

К6	Что у тебя есть?	Где взял?
1	2 + 1 рублей	Выменял во дворе
2	Старая карамелька	Нашёл в гараже
3	Красивый камушек	Лежало на дороге
4	Шокер из зажигалки	Получил за помощь
5	“Ш” трансформатора	Выломал откуда-то
6	Кассетная катушка	Выиграл в споре

К6	Этим обязательно надо поделиться!
1	По пути сюда, я встретил...
2	Вчера я видел по телевизору...
3	Я слышал, что у нас в школе...
4	Завтра родители мне купят...
5	Сегодня вечером в кинотеатре покажут...
6	На этой недели в ДК приедет...

ГДЕ МЫ НАХОДИМСЯ?

Город Иваново-Лягушкино был построен на месте ПГТ Стрельцово примерно в пятидесятых годах двадцатого века. История названия города окутана множеством легенд различной абсурдности. Градообразующим предприятием долгое время было Швейное предприятие, но, во время перестройки, оно развалилось. Сейчас город живёт за счёт замочного производства компании «Ларец» и хохломского посудозавода.

Здесь мы собрали самые примечательные места небольшого города:

Районная больница имени М.Н. Уткина со своим бессменным врачом Меднобородовым Кощеем Всеволодовичем. Говорят, он подал уже сотню заявлений о переименовании учреждения, но каждый раз ему отказывали.

Развалины швейного завода, или просто «Швейка». Днём там часто собираются дети и подростки, а ночью шумно отдыхают хулиганы и упыри (это не метафора, самые настоящие).

«Стрельцовский» ССУЗ когда-то был известен даже в Москве, но сейчас переживает не лучшие времена. Местных студентов каждый понедельник пугает дух прошлого директора, постоянно напоминая, как раньше было лучше и как низко пал Стрельцовский сегодня.

Озеро Ленское расположено на окраине города. Здесь строго запрещено мусорить, потому что вечерами там собираются все сказочные существа, так или иначе связанные с водой.

По краям **улицы Гороховой** располагаются здание городской администрации и отделение милиции. Данная улица стала местом действия некоторых анекдотов, а сказочных существ, работающих здесь, по-доброму называют «Гороховскими».

Новое здание городской поликлиники, так же называемое «Трёшкой». Здесь работает главный страх всех детей – Калымов Андрей Юрьевич. Он хороший человек, а боятся его потому, что он занимает должность детского психолога и работает со всеми «потерянными».

Дворец Культуры «Сказитель» организует под своей крышей различные спектакли, концерты и показы различных приезжих деятелей искусства. Его вечно отсутствующий на посту директор, Василиса Михайловна Ветрова, знает абсолютно всё, что происходит в городе.

Кинотеатр «Вид» является любимым местом молодёжи, несмотря на неприятные ассоциации, вызванные названием. Каждый год Администрация обещает обновить техническое оборудование, но все прекрасно понимают, что ремонта следует ждать ещё долго.

КАКИЕ ИСТОРИИ МЫ ЗДЕСЬ НАЙДЕМ?

- Странная девочка появляется у озера ровно в полдень и несколько минут смотрит в воду, после чего бесследно пропадает. Она ищет своё украшение – серебряную цепочку, украшенную подвеской в виде зайчика.
- Ваш домовой “конфисковал” у вас или вашего друга коробочку с петардами. Необходимо непременно вернуть ваше имущество и не допустить произвола!
- В город скоро приедет инспекция из ДКИ РФ, и вы просто обязаны спросить у прибывшей колдуньи что-нибудь для контрольной по математике.
- В лесу возле города, упырь по имени Олег выискивает что-то с металлоискателем. Говорят, он проспорил что-то местному лешему.
- Чей-то родитель попал в больницу и вынужден провести там свой День рождения. Устройте ему/ей праздник из подручных средств!

- Вы или ваш товарищ разбили новенький кнопочный телефон. Должен же быть в этом городе кто-нибудь, способный починить его до заката?
- В город приехал «Цирк невиданных существ», и, во время одного из показов, какой-то из сказочных зверей сбежал. Помогите директору цирка и найдите существо раньше взрослых, ведь только вам известно, как правильно его ловить.
- У вашего участкового, Стрельцова Ивана Ивановича, сегодня последний день работы, отчего ему очень грустно. Подбодрите милиционера любым доступным способом!
- С вами или вашим другом заговорил арбуз. Он не может точно сказать, что он такое, но очень просит принести ему больше различных свежих овощей и фруктов. Доверять этому или нет, решайте сами.