



Лес рук

Декорация для **Fateshot**

Жанр: фэнтези, мистика

История об искажённых знаниях и таинственном лесу

Автор

Анастасия “Арысь-Поле” Баталова

anastaciabatalova@yandex.ru

Синописис: Пустынное ущелье — кратчайший путь через горную цепь. Город сколотил состояние на пошлинах с торговых караванов, пересекающих каньон. В одну ночь в ущелье вырос лес, да такой, будто прошли тысячи лет. С тех пор все, кто заходил в него, пропадали бесследно. Смельчакам предстоит разгадать тайну леса — и, возможно, узнать что-то новое о самих себе.

Декорация

Странный лес в ущелье между городами

У деревьев есть глаза и руки

+1

Проблема

Отшельник и дети-дикари

Из леса невозможно выбраться

+2

Интрига

Жертва стала мучителем: дух магии ставит эксперименты над путниками

+3

Призвание

Гвардеец

Черта

Обаятельный

Изъян

Вспыльчивый

Призвание

Следопыт

Черта

Умелые руки

Изъян

Нелюдимый

Призвание

Лекарь

Черта

Выносливый

Изъян

Клаустрофоб



Завязка

Городской глава кинул клич: кто разгадает тайну опасной чащи, будет здорово вознаграждён. Собрав сторонников, вы подготовились к походу и отправились неизвестность. Но, похоже, лес не горит желанием знакомиться с вами поближе и отчаянно не пускает внутрь.

Сцены: живая изгородь не пускает внутрь; ядовитый туман на болотах; лесной лабиринт с глазами-огнями; одинокий подросток у остатков каравана.



Развитие

В глуши вы находите подростка, сбежавшего из племени. От него (или неё) вы узнаете, что в лесу живёт целое племя тех, кто уже не ребёнок, но ещё не взрослый, однако во главе их стоит старик. Всех путников они грабят, а выживших оставляют в плену, чтобы потом старик увёл их на поляну, откуда не возвращаются. К тому же, из лесу нельзя выйти ни пешком, ни верхом. Впрочем, есть надежда, что в кладовой отшельника найдётся вещь, что поможет выбраться.

Сцены: деревня “выживальщиков” с ловушками на подходах; схрон внутри холма, обжитый гигантскими жуками; поляна с ритуальным кругом, усеянная костями и мусором, что обращаются в элементарную стражу ;



Финал

Лес и его обитатели оказываются иллюзией: когда она развеивается, вы обнаруживаете себя в пещере, прикованными к стене. Однажды колдун призвал себе на службу воплощение чистой магии, но не придумал ничего лучше, кроме как сделать существо объектом своих гнусных экспериментов. Однажды опыт вышел из-под контроля, дух вырвался на свободу и покончил со своим мучителем. Однако пережитое, включая ограниченный мир пещеры и знакомство с тем, что было вне его, только через страницы книг, наложило свой отпечаток. И теперь создание решило общаться с миром так, как только было известно — через опыты над другими существами, заманивая в лес новых жертв в облике подростка.

Сцены: лаборатория в пещере с пленниками в клетках; битва с духом магии; побег из туннелей под угрозой обвала; подземные реки, ведущие в озеро на поверхности.



В оформлении использованы работы нейросетей Dream и Midjourney

Спасибо всем, кто участвовал в плейтесте!