

ТАРАКАНЬИ БЕГА

ИГРА-ПЕРФОМАНС ПРО ОФИСНУЮ РАБОТУ И ВЫГОРАНИЕ ОТ ЛИЦА МУТИРОВАВШИХ ОФИСНЫХ СОТРУДНИКОВ

ЖАНРЫ:

постмодернистская комедия, кафкианская
антиутопия, постапокалипсис

Количество слов:

2921 без учета титульного листа и раздатки
(трудовой книжки)

ИСПОЛЬЗУЕМЫЕ СЛОВА:

метаморфоза
(это превращение: ведущего в
директора, сотрудника в мутанта,
работника — во фрилансера)

долг
(движущая сила корпораций)

руины
(мир постапокалипсиса)

кофе
(главный атрибут офисной
работы)

Проснувшись однажды утром после беспокойного сна, Старший Менеджер обнаружил, что превращается во что-то постчеловеческое. Но времени выяснять причины этой метаморфозы не было, ведь звонок от директора расставил приоритеты по своим местам, отправив менеджера в уже устоявшееся колесо трудовых будней.

ДОЛЖНОСТНАЯ ИНСТРУКЦИЯ

МИР

Добро пожаловать в мир победившего корпоративного апокалипсиса! Государства превратились в руины, народы растворились в кислоте, а природа загрязнена промышленными отходами. Уцелели сильнейшие: постлюди и посткорпорации, которые, кажется, слабо отличаются от прародителей. Затяните пояса потуже, соберите необходимые документы и приготовьтесь к собеседованию в мире постапокалипсиса.

Для игры вам понадобятся:

- ◇ кубики
- ◇ карандаши
- ◇ жетоны
- ◇ распечатанные препятствия, события и трудовые книжки
- ◇ дружелюбный коллектив

РАБОТА

Назовите вместе с Директором вашу посткорпорацию (например, классическое “Рога и Копыта”) и придумайте или выберите из списка ниже сферу деятельности компании:

- 1. Курьеры мемов:** вы занимаетесь цифровой археологией и доставляете клиентам собрания лучших мемов ушедшей эпохи
- 2. Радиационный реестр:** вы находите, наносите на карту и оцениваете радиационное загрязнение, сортируя отзывы
- 3. Менеджмент батл-роялей:** юридическое оформление участников, матчасть и утилизация, продажи, впаривание хорошей и лучшей страховки – ваша работа
- 4. Сетевой маркетинг:** вы изготавливаете и продаете мутагены (даже собственным сотрудникам)
- 5. Мета-коучинг:** вы обучаете спортивных и бизнес-тренеров
- 6. Мета-шахтеры:** вы выкапываете погребенные под землей сервера, чтобы найти ключи от валют древности и продать коллекционерам

ПЕРСОНАЖИ

Ты исполняешь роль сотрудника посткорпорации, пытающегося свести концы с концами в опасном мире радиации и мутантов. Этот раздел поможет создать персонажа — просто следуй подсказкам в тексте.

ПРЕВРАЩЕНИЯ

Превращение — уникальная мутация твоего тела, которая пригодится в работе. Брось кубик или выбери и впиши в трудовую книжку:

- 1. Хамелеон.** Раз в препятствие, когда кто-то пытается скинуть на тебя вину, опиши, как ты слился, и сообщи, что к этому не причастен.
- 2. Кофеиновая железа.** Раз в препятствие ты можешь увеличить своё *выгорание* на 1 деление, чтобы получить 1 жетон кофе, демонстрируя неврастению.
- 3. Панцирь.** Раз в препятствие преврати ужасный бросок в посредственный, показав эмоциональную непробиваемость.
- 4. Вой.** Раз в препятствие спихни 1 пункт *выгорания* на коллегу не старше тебя по должности, рассказав ему, как тебе тяжело и какая трудная у тебя работа.
- 5. Шершавый язык.** Когда кто-то старше тебя по должности получает *внимание начальства*, польсти Директору или пожалуйся на этого работника и закрась 1 пункт *внимания начальства*.
- 6. Прилипала.** Когда ты кому-то помогаешь, ты не получаешь *выгорание* и забираешь при успехе все *внимание начальства*.

НАВЫКИ

В начале карьеры ты имеешь следующие навыки:

♦ Стрессоустойчивость

Используй, когда приходится бороться с приступами апокалиптической истерики

♦ Коммуникабельность

Используй, когда необходимо с кем-то договориться для выполнения работы

♦ Компетентность

Используй, когда делаешь именно то, чем занимается компания

♦ Усидчивость

Используй, когда добиваешься чего-то терпеливой и кропотливой работой

Распредели между ними 9 очков так, чтобы ни один не был меньше 1 или больше 4.

ШКАЛЫ

Игра будет построена на балансировании между *выгоранием* и *долгами*, которые представлены шкалами на 8 делений. Если одна из них заполнится полностью, ты пострадаешь. Если заполнятся обе, тебе конец.

Выгорание показывает, насколько ты близок к нервному срыву.

Долги демонстрируют, как скоро придут коллекторы рейдеров, у которых ты взял пару банок тушенки до полочки.

На начало игры ты уже имеешь 2 закрашенных деления *долгов*. Запиши в трудовой книжке, кому ты должен. Помни, твой кредитор может лишить тебя жизни или, как минимум, профессии.

БРОСОК БЕДЫ

Когда одна из шкал полностью заполняется, пройди проверку по самому низкому навыку, выбери наибольший результат и сверься с таблицей:

1-2 — катастрофично: ты сгорел на работе или попал в вечную кабалу. Для тебя всё кончено, и Директор опять открыл вакансию

3-5 — проблематично: тебе пришлось столкнуться с чем-то серьезным. Уменьши наибольший навык на количество очков, соответствующее числу отметок на шкале, которые ты хочешь убрать, или очисти половину шкалы и спустись на шаг по карьерной лестнице

6 — неплохо: твоя беда затронула кого-то из коллектива. Очисти у себя и закрась у другого игрока 1 деление этой шкалы и продолжай играть, будто ничего не произошло

6&6 — отлично: ты чудом выкрутился из ситуации. Очисти 4 деления счетчика и получи 1 пункт *внимания начальства*

ВНИМАНИЕ НАЧАЛЬСТВА

В борьбе с долгами и выгоранием ты столкнешься с конкуренцией за место среди коллег. Это отображает счетчик *внимания начальства*. К счастью, он небольшой и занимает 4 деления. Заполни его и сообщи Директору. Если он согласен тебя повысить, подними любой навык на 1 и перейди к следующей должности.

КОФЕ

Кофе — спасительная пилюля офисной жизни. За жетон кофе ты можешь перекинуть любой бросок в игре! Да, так просто, ведь кофеин творит чудеса.

БРОСОК

Твои навыки и превращения помогут в выполнении разнообразных задач на новой работе. Когда Директор попросит тебя пройти проверку, выбери подходящий навык и возьми столько кубиков, сколько в очках навыке. Брось кубики, выбери наибольшие результаты и сверься с таблицей:

1-2 — ужасно: Директор закрашивает деление на одной из твоих шкал или уменьшает навык на 1, а также делает ход препятствия

3-5 — посредственно: Директор закрашивает 1 деления счетчика препятствия и изменяет одну из шкал или навык у другого работника

6 — отлично: ты молодец! Директор закрашивает 1 деление счетчика препятствия, получи 1 деление *внимания начальства*

6&6 — превосходно: Директор закрашивает 2 деления счетчика препятствия, получи 1 жетон кофе или 2 деления *внимания начальства*

КОГДА НАВЫК РАВЕН 0

Если один из навыков равен нулю, ты всё ещё можешь пройти проверку, бросив 2 кубика и выбрав наименьший результат.

ПОМОЩЬ

Во время трудовых будней тяжело обойтись без помощи коллег! Когда хочешь кому-то помочь, закрась 1 деление *выгорания* и расскажи, как помогаешь коллеге, добавляя один кубик к его проверке.

КАРЬЕРНАЯ ЛЕСТНИЦА

Вы все начинаете со стажёра и получаете повышение за *внимание начальства*.

1. Стажер (начинаешь отсюда)

Тебе не платят, а жить как-то надо, поэтому ты ещё глубже уходишь в долги. После каждого препятствия закрашивай одно деление на шкале *долга*, пока тебя не повесят

2. Сотрудник

Ура, тебя приняли на постоянную ставку, но денег хватает только на существование. Старайся лучше и, возможно, в будущем сможешь разобраться с долгами!

3. Старший сотрудник

Твоей зарплаты хватает не только на выживание, но и на покупку растворимого кофе. Получи 1 жетон кофе после преодоления препятствия.

4. Младший менеджер

Твоей зарплаты почти хватает, чтобы разобраться с некоторыми долгами! Ещё чуть-чуть, и ты начнёшь их раздавать! Правда, обязанностей прибавилось... После преодоления препятствия получи 1 жетон кофе и закрась 1 деление *выгорания*.

5. Менеджер

Ты начинаешь справляться с долгами! После каждого препятствия ты можешь очистить 1 деление *долгов* ценой закрашивания пункта *выгорания* и получаешь 1 жетон кофе!

6. Старший менеджер

Ты начинаешь забывать, почему тут работаешь. Тебя раздражают эти тараканы вокруг, Директор и весь мир. После каждого препятствия ты можешь очистить 1 деление *долгов* ценой закрашивания пункта *выгорания* и получаешь 2 жетона кофе!

7. НАЧАЛЬНИК ДЕПАРТАМЕНТА

ТЕПЕРЬ ТЫ ТУТ БОСС. ТЕПЕРЬ ТЫ СИЛА. СМЕСТИ ДИРЕКТОРА. ЭТА ИГРА ОКОНЧЕНА!

ИГРОВОЙ ПРОЦЕСС

На протяжении игры вам предстоит сталкиваться с препятствиями на работе, радоваться событиям в офисе и балансировать на грани разорения и срыва.

Игра строится на препятствиях — задачах, которые ставит Директор, вытягивая карточку. На карточке указаны ходы — осложнения, срабатывающие при провале, — и количество счетчиков из 8 делений, которые вы с коллегами будете закрашивать, рассказывая, как решаете проблему.

Скучно? Да, так устроена работа в офисе. Она никогда не меняется.

ФИНАЛ

В чем цель игры?

Существует два пути достижения победы:

- ♦ **Совместный.** Когда счетчик *долга* всех сотрудников будет чист, вы можете забрать трудовые книжки и уйти наслаждаться фрилансом, оставив Директора наедине со всей работой. Уйти по одному не получится, вы все здесь повязаны
- ♦ **Эгоистичный.** Когда ты дослужишься до **НАЧАЛЬНИКА ДЕПАРТАМЕНТА**, злобно рассмейся и скажи, что теперь работаешь на удаленке со стеклянных пляжей островов Дали посреди токсичного океана! Это мгновенно закрашивает счетчики *выгорания* всех твоих коллег, а ты становишься победителем игры

Раз есть способы победить в ролевой игре, значит, есть и способы проиграть. К счастью, всего один:

Когда у Директора закончатся препятствия, ваша компания как-то сама превращается в постмегакорпорацию, превращая вас всех в рабов офисной системы.

ВСЁ, ЧТО НАПИСАНО ДАЛЬШЕ, РАЗРЕШЕНО ЧИТАТЬ ТОЛЬКО ДИРЕКТОРУ, ВЕДУЩЕМУ ИГРЫ. ЕСЛИ ВЫ СОБИРАЕТЕСЬ ТОЛЬКО ИГРАТЬ, ПОЖАЛУЙСТА, НЕ ПРОДОЛЖАЙТЕ.

КАБИНЕТ ДИРЕКТОРА

ВВЕДЕНИЕ

Ты прочитал все до этой страницы и видишь себя ведущим игры? Рады твоему упорству. Отныне ты Директор — именно так называют ведущего.

Мы должны предупредить: всё здесь — злая шутка. Если, читая правила, ты поймёшь, что не сумеешь провести игру, не сможешь несколько часов притворяться, что все идет по плану, и получать удовольствие от происходящего — откажись от этой задумки. Но если ты смел, харизматичен, умел и не дорожишь игроками, добро пожаловать!

Принципы

Для того, чтобы игра сработала, тебе придётся воспользоваться тремя принципами, которые помогут вжиться в роль и грамотно управлять персоналом. Следуй им, дорабатывай под себя, и процесс преобразится.

Все принципы должны работать не только внутри игры, но и за столом. Постарайся не перегнуть палку: игроки должны выгореть к концу, а не в первые два часа игры.

ИМИДЖ

Оправдывай звание Директора! Прочитай пару статей о том, как быть директором. Найди подходящий костюм. Понаблюдай за взглядами, которыми одаривают подчинённых на работе строгие начальники. И воспользуйся советами ниже:

- ◇ Никакой передышки, пока ты не разрешишь. Если кто-то попросит перерыв, взгляни на часы и сообщи, что он будет через 5 минут. Если перерыв нужен срочно, строго укажи его рамки и следи за их соблюдением
- ◇ Разреши обращаться к себе только на “Вы”, переспрашивай, перебивай скучные вопросы, но не перестарайся
- ◇ Будь за столом не только грозным управителем, но и отцом, только в искаженном корпоративном понимании этого слова
- ◇ Возмущенно смотри на игроков, если они не смеются над твоими шутками

УПРАВЛЕНИЕ

Управляй процессами за столом. Можешь довести их до абсурда. Обязывай игроков прочитать правила, назначай строгое время начала и конца игры, требуй справиться с задачей быстрее. И несколько советов:

- ◇ Перед игрой потребуй расписаться в бланке техники безопасности и попроси сдать что-то ценное на середину стола, чтобы держать игроков в напряжении
- ◇ Ставь автографы в их трудовые книжки
- ◇ Если игроки мешкают, прикажи одному из персонажей сделать что-то, в чем он не разбирается. Ты Директор, тебе виднее
- ◇ Меняй правила под себя, чтобы удержать игроков за столом; обещай награды, чтобы вовлечь их; соблюдай баланс пряника и кнута
- ◇ Разделяй и властвуй: когда у игрока посредственный результат, спроси его, кто из персонажей пострадал от его действий; заводи и награждай любимчиков, не будь компетентным Директором

ИСТОРИЯ

Игра будет обычной настольной игрой, если ты не будешь поддерживать создание истории. Спрашивай игроков об их персонажах и работе, вплетай препятствия и события в общую канву. И немного советов:

- ◇ Помни, что это игра про выгорание сотрудников, но соблюдай баланс между повествованием об их жизни и о работе
- ◇ Отвлекай от однообразия, спрашивая персонажей о семье, буднях, вплетая их в общую историю

ИСТИННЫЙ ФИНАЛ

Как ты видел, здесь есть правила, позволяющие выиграть или проиграть. Победа должна даваться трудом и происходить редко, доводя игроков до ужаса однообразностью препятствий. Однако это не была бы игра о выгорании, если бы не было скрытой возможности выиграть. Звучит она так:

Когда один из игроков сообщает, что эта игра его достала, он не понимает, как в неё играть, и встаёт из-за стола, игнорируя уговоры Директора и коллег, он побеждает, выбирая себя, а не навязанные общественным договором ценности.

Когда за столом возникает такая ситуация, необходимо всеми силами удерживать игрока за столом, предлагая события или исправления в его трудовой книжке, или угрожая игромеханическими последствиями для его персонажа. На случай возникновения конфликта заготовьте записку с надписью:

“Спокойно, это просто игра, объясню после”

Если игрок стойко переносит уговоры и встает из-за стола, пожми ему руку, убрав директорскую улыбку с лица, и сообщи, что он выиграл в ролевую игру. Постарайся увернуться от летящей пощечины и стаканчиков, ведь это истинный показатель успеха игровой встречи.

Расскажи участникам после игры, почему ты вел себя странно, чтобы ни с кем не испортить отношения. Или не рассказывай, это на твоей совести.

ПРЕПЯТСТВИЯ

Препятствие — это неприятности на вашем предприятии. Вытягивай препятствия из колоды в произвольном порядке, уточняй детали в карточке и поставь сотрудникам задачу устранить проблему.

На карточке препятствия есть название, описание, оракул и от 1 до 3 ходов, которые влияют на персонажей за столом.

В скобках у каждого препятствия указано, сколько счетчиков из 8 делений необходимо закрыть, чтобы избавиться от проблемы.

СПИСОК ПРЕПЯТСТВИЙ:

Завал документов(1)

Монструозная куча несортированных документов угрожает обрушиться и похоронить заживо всех сотрудников.

Кто виновен в завале:

1-2 Курьер задержал доставку бумаг, спасая пустошь по дороге сюда

3-4 Уволенный сотрудник долго прятал бумаги по всему офису, пока они не вывалились

5-6 Проклятые птицы-мутанты из налоговой по ошибке закидали офис бумагами

Ходы:

♦ Обрушение: все закрашивают 1 деление выгорания

Недовольный клиент(1)

Кто-то порочит честь компании и оставляет негативные отзывы, нервнующие Директора. Найдите их, переверните всё вверх дном, но найдите и переубедите этих людей!

Недовольство исходит от:

1-2 Караванщиков, на самом деле ничего не покупавших

3-4 Разумного коралла, разославшего всем негативные отзывы на вас

5-6 Обитателей секретного военного объекта, полного ловушек

Ходы:

♦ Этот критик может оказаться прав! Любые попытки разобраться с помощью стрессоустойчивости кидаются со штрафом в 1 кубик

Судебное взыскание(1)

Вам пришла повестка в суд. Осталось выяснить, как работают суды при постапокалипсисе.

Причиной иска является:

- 1-2 Счет за содержание офиса на протяжении сотен лет с момента апокалипсиса
- 3-4 Оскорбление чувств верующих в Мир-до-апокалипсиса
- 5-6 Обвинение во всех будущих грехах от путешественника во времени

Ходы:

- ◇ Вы понесли репутационный ущерб! Буквально все интересуются у вас этим, мешая отвлекаться от работы. Все закрашивают 1 деление *выгорания*

Падение Кипиая(1)

Случилось страшное, у нашей фирмы упал Кипиай! Сейчас мы уточним, кто это, и надо срочно исправить эту проблему!

Кипиай – это:

- 1-2 КиПи-АИ – искусственный интеллект из прошлого, который заполняет случайными числами какой-то абстрактный рейтинг в электронной таблице
- 3-4 Кипиай – огромный зеленый тупой повар рейдеров пустоши, который от падения ударился головой
- 5-6 Кипиай – метеорит, который грозит падением на офис

Ходы:

- ◇ Кажется, вам надо поработать над компетентностью! Теперь нельзя использовать компетентность для любых проверок в этом препятствии

Нашествие конкурентов(1)

Всё было хорошо, а потом появились они и начали делать вашу работу лучше!

Нашествие конкурентов – это:

- 1-2 Попытка рейдерского захвата буквальными рейдерами
- 3-4 Вторжение армии офисных роботов
- 5-6 Пробудившиеся из криокамер бизнесмены прошлого

Ходы:

- ◇ Они оказались лучше в этом! Запрет на использование для проверок навыка, который сейчас провалился
- ◇ Они оказались лучше в том! Запрет на использование для проверок еще одного навыка, который только что провалился

Подделка отчетов(1)

Кто-то навёл суету в отчетах и теперь неясно, что вообще происходит! Нужно немедленно разобраться.

Причина подделки отчетов:

- 1-2 Взломавший сам себя ИИ подгоняет статистику
- 3-4 Разумный грибок мимикрирует под краску на документах
- 5-6 Факсимиле Директора обрело сознание и ставит себя на вообще любые документы!

Ходы:

- ◇ По данным этого отчета, вы умерли в прошлом году! Все закрашивают 1 деление *выгорания*
- ◇ Эта штука подделала ваши трудовые договора! Все меняют наибольший и наименьший навык местами

Бюрократическая проверка(1)

Кто-то натравил на вас проверку, парализовавшую работу офиса, это неприемлемо! Разберитесь!

Причина проверки:

- 1-2 Несоответствие никому неизвестным доапокалиптическим нормам
- 3-4 Нормативы сменились вместе с очередным местным варлордом
- 5-6 Инопланетяне заинтересовались принципами корпоративной этики фирмы

Ходы:

- ◇ Интервью с сотрудниками! Превращения сотрудников больше не работают в этом препятствии

Зловредный родственник Директора(1)

Никто не ожидал его появления, но вот он здесь, чтобы испортить вам жизнь!

Возмутителем покоя является:

- 1-2 Злобный клон Директора
- 3-4 Дядя Большедор с бездонным желудком, буквально пожирающий все в офисе
- 5-6 Любимый племянник из пустоши, прибывший на стажировку

Ходы:

- ◇ Хорошему родственнику — хорошая должность! Старший по должности персонаж делает шаг назад по карьерной лестнице
- ◇ Новый центр внимания! Счетчик *внимания начальства* заполняется со штрафом -1

Нарушение техники безопасности(1)

В офисе произошёл инцидент, грозящий здоровью сотрудников и обывателей!

Причина всех бед:

- 1-2 Из вашей бухгалтерии вырвалась мутировавшая горилла, громящая уже разрушенный город. К несчастью, именно она сводила дебет с кредитом
- 3-4 Кто-то разбил в офисе колбу с геном невидимости и феромоном паранойи. Будьте насторожены, что-то где-то происходит!
- 5-6 Неизвестные притащили в офис лифт, который поднял вашу контору над землёй!

Ходы:

- ◇ Это предусмотрено кодексом! Вы можете закрасить 2 пункта *выгорания* в обмен на очищение 1 деления *долга*
- ◇ Но кодекс это лишь свод рекомендаций! Верните пункт *долга*, если очищали его в этом препятствии

Эпидемия подозрительной болезни (2)

Все начинают болеть, мутантов охватывает паранойя и паника, а неизвестные в мантиях грозят каким-то “локдауном”.

Болезнью является:

- 1-2 Незаметный зомби-вирус, поработавший мир
- 3-4 Мемовирус [песни](#) из далекого прошлого, заставляющий всех подпевать
- 5-6 Мутировавший разумный герпес, выдающий секреты зараженного

Ходы:

- ◇ Сотрудник заражен! К несчастью, у нас нет медстраховки. Закрась 1 деление на счетчик *долга*
- ◇ Сотрудник заражен! К несчастью, директор оплатил поход к местному знахарю, лучше бы дома переболел. Закрась 2 деления *выгорания*

Мошенники(2)

Кто-то сумел обмануть Директора и украсть из бухгалтерии круглую сумму денег, без которой не получить зарплату. Найдите мошенника и верните деньги!

Мошенником оказался:

- 1-2 Майский принц
- 3-4 Прусские хакеры
- 5-6 Уцелевшая налоговая инспекция

Ходы:

- ◇ Теперь любая попытка сотрудника коммуницировать закрашивает 1 деление долга!

Угроза банкротства(2)

В бухгалтерии не осталось денег? Как это произошло? Что делать?

Причиной всему:

- 1-2 Гиперинфляция из-за открытия заброшенного банковского хранилища
- 3-4 Домашний питомец Директора, который съел все деньги и куда-то пропал
- 5-6 Загадочные грабители, унесшие офис целиком

Ходы:

- ◇ Оклады урезаются, все делают шаг назад по карьерной лестнице
- ◇ Денег нет, а кушать хочется. Закрась 2 деления долга
- ◇ Задержка зарплаты. Закрась 2 деления долга или выгорания

СОБЫТИЯ

После препятствия выбирай событие — что-то помогающее удержать персонал в игре. На событии указано, как оно влияет на коллектив. Все события находятся у Директора в руках и выбираются им в зависимости от состояния персонала. Обещайте наградить сотрудников чем-то конкретным или положите на стол две карточки в закрытую — делайте все, раздувая значимость, чтобы события стали настоящей наградой.

Событий 16, больше, чем препятствий, чтобы у вас был выбор, как лучше задержать сотрудников и не дать им выиграть, а в критической ситуации удержать за столом.

Список событий:

Порция кофе (x4)

Каждый персонаж получает бесплатную порцию бодрящего кофе.

Тренинг

Известный в узких кругах корпоративный тренер (он же — лучший друг Директора) улучшает 1 навык по выбору Директора каждому персонажу.

Почетная грамота (x2)

Почетная грамота одному сотруднику, которая поможет справиться с *выгоранием*, очистив целое 1 деление, но только если он искренне этому рад.

Сувенирная кружка (x2)

Особая корпоративная кружка для кофе, из которой когда-то (вчера) пил Директор, одному сотруднику.

Благодарное рукопожатие (x2)

Памятное и уважительное пожатие руки сотруднику, которое будет запечатлено на мыльницу. Стирает 1 деление *выгорания*, если рука сотрудника окажется сильнее руки Директора.

Корпоратив

Большой корпоратив с конкурсами, которые придумывают сотрудники, выступлениями, которые придумывают сотрудники, и специальным гостем — родственником Директора — очищает половину *выгорания* всем персонажам.

Награда “Самый лучший работник”

Портрет лучшего сотрудника на главной доске офиса! Стирает половину *выгорания* этого сотрудника, закрашивая остальным по 1 делению *выгорания*.

Внеплановые выходные

Настоящие выходные, в которые почти не придётся работать на удалёнке и отвечать на срочные звонки Директора, очищают всем сотрудникам 2 деления *долга* или 2 деления *выгорания*.

Трудовая КНИЖКА

(раздаточные материалы)

Навыки:

Стрессоустойчивость



Коммуникабельность



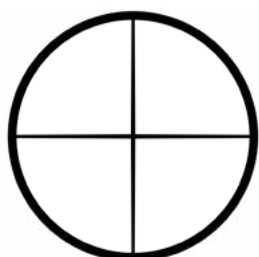
Компетентность



Усидчивость



Внимание начальства:



Количество жетонов кофе:

ФИО:

Название компании:

Сфера деятельности компании:

Превращение:

Должность:

(на карьерной лестнице)

Шкала долга

Кому ты должен:

--	--	--	--	--	--	--	--

Шкала выгорания

--	--	--	--	--	--	--	--