

# Анарихизы

Остров-сценарий для игры “Агон” за авторством Джона Харпера

Этот остров является тюрьмой Сизифа, наказанного богами и обречённого вечно закатывать камень на гору. Сама же гора едва уступает Олимпу в высоте. У подножия можно увидеть небольшой дом – обиталище жены и сына Сизифа, которые в данный момент спорят о том, стоит ли и дальше подчиняться богам или лучше помочь Сизифу сбежать.

Работа для конкурса “RPG-Кашевар. Жребий брошен. Зима 2024”.

**Тема:** Восхождение.

**Ключевые слова:** Ступени, символ, башня.

**Автор:** Рома Dark\_Duck Шестириков

## Божественные знамения

Когда туман отступает, боги являют свои желания, посылая героям знамения...

**Посейдон**, Бог Бури. Его знамение – ветра и течения, которые всегда направлены на остров, а не от него.

**Аид**, Бог Смерти. Его знамение – пойманная в силки птица, которая изо всех сил бьётся за жизнь, но всё равно погибает.

**Гермес**, Бог Обмана. Его знамение – моряк, хитростью уклоняющийся от всех своих обязанностей.

## Прибытие

Едва на горизонте показывается берег Анарихиз, как море сразу же теряет покой. Корабль всё быстрее несётся к земле, а волны и порывы ветра никак не позволяют свернуть и обойти остров.

Когда корабль пристаёт к берегу, то становится видно как возле дома ссорятся невероятной красоты девушка и юноша, чем-то на неё похожий.

**Главк, сын Сизифа и Меропы**, устал подчиняться воле богов и хочет помочь бежать своему отцу.

**Меропа, жена Сизифа**, уговаривает его одуматься и не навлекать гнев богов ещё и на себя.

## Сын царя и плеяды

*Поддержите ли вы Главка и его опасные идеи? Потребуется состязание **риторики и искусства**, чтобы убедить плеяду выслушать собственного сына.*

*Или вы выступите на стороне Меропы и попытаетесь успокоить юношу? Потребуется состязание **решимости и силы духа**, чтобы остудить его пыл.*

# Трудности

## Дочь Посейдона

Плеяда **Меропа**, жена Сизифа, живёт с сыном у подножия горы в добровольном изгнании. *Сможете ли вы уговорить её раскрыть единственный путь с острова или попытаетесь украсть её знания?* Потребуется состязание **ремесла и разума** против **Меропы**, если вы хотите её обхитрить или состязание **решимости и силы духа**, чтобы переспорить её.

## Ступени в скале

Ночью **Главк** отправляется к отцу. Если вы хотите догнать его, то вам придётся взойти на гору по высеченным в скале ступеням. Потребуется состязание **крови и доблести** против **горы Танатос**. *Что будет вам противостоять? Хищные звери, природные условия, тени мёртвых или всё вместе?*

## Сизифов труд

**Сизиф** умудрился в своё время обмануть саму смерть, за что был наказан богами. Теперь он должен вечность вкатывать на **гору Танатос** валун, который всё время скатывается обратно. *Станете ли вы помогать Сизифу или попробуете перехитрить богов?* Потребуется состязание **ремесла и разума** против **горы Танатос**, чтобы выполнить невыполнимую задачу.

## Битва

Сможете ли вы уговорить Главка подчиниться богам или даже уехать с острова? **Угрозы:** Взбешённый предательством Сизиф удерживает Меропу; моряки проведя слишком много времени на острове впадают в отчаяние.

Или вы попытаете спасти Сизифа и его семью с острова? **Угрозы:** Бушующие волны смывают Главка с корабля; разгневанный Аид отправляет своих посланников за Сизифом (добавьте на небесный свод **Аида** и отметьте его гнев).

## Персонажи

**Меропа**, жена Сизифа (d8). Дочь Посейдона (d10, священный противник), Изгнанница (d6)

**Главк**, сын Сизифа (d6). Отважный (d8), Бунтарь (d8)

**Сизиф**, обманувший богов (d10). Бессмертный (d10, опасный противник), Хитрый (d8, если Сизиф участвует в состязании ремесла и разума, то получает дополнительно d10).

**Гора Танатос** (d12, священный противник). Символ Аида (d10, эпический противник), Земля отчаяния (d10). Безучастная (невосприимчива к дару **искусства и риторики**).

## Места действия

Скалистые берега острова, хижина Меропы и Главка. Бурное море, не позволяет просто так выйти в море.

**Гора Танатос.** Крутые склоны. На вершине горы стоит башня с воротами в Тартар. Смерть ощущается здесь в каждом камне и каждом вздохе. Скалы остры как бритвы, вороны хищно глядят на людей.

## Трофеи

**Секрет смерти.** Сизиф поведал вам как обмануть Аида.

## Тайны острова

**Главк одержим идеей пойти против богов и освободить отца.** Сказывается его происхождение? Или это Сизиф хитростью смог внушить ему эту идею, чтобы наконец сбежать от своей участи? Кто или что сможет его переубедить?

**Метропа, дочь Владыки Морей,** знает единственный путь с острова. Она украла эти знания у отца или получила их по праву рождения? Что её ждёт, если она ослушается богов?

**Гора Танатос – часть царства Аида,** поэтому он имеет здесь безграничную власть. Как он наблюдает за Сизифом? Кого он пошлёт, чтобы помешать побегу?