КОРИОЛИС

ИМЯ		ЛИЦО	
АМПЛУА (РОЛЬ)		ОДЕЖДА	
АМПЛУА КОМАНДЫ		ВЗАИМООТНОШЕНИЯ № 1	ДРУГ
ЛИЧНАЯ ПРОБЛЕМА		№ 2	
ПРОИСХОЖДЕНИЕ		№ 3	
ЛИК		№ 4	

ОПЫТ

РЕПУТАЦИЯ

ТЕЛОСЛОЖЕНИЕ

БЛИЖНИЙ БОЙ

СИЛА

ЛОВКОСТЬ

ПРОВОРСТВО

СКРЫТНОСТЬ

СТРЕЛЬБА

ПИЛОТИРОВАНИЕ

СМЕКАЛКА

ВЫЖИВАНИЕ

НАБЛЮДАТЕЛЬНОСТЬ

ИНФОМАНТИЯ

МЕДИКУРГИЯ

НАУКА

ТЕХНОЛОГИКА

ЭМПАТИЯ

ВЛИЯНИЕ

ЛИДЕРСТВО

МУДРОСТЬ

ПСИХОМИСТИЦИЗМ

СОСТОЯНИЕ ЗДОРОВЬЯ

ПУНКТЫ ЗДОРОВЬЯ
телосложение + ловкость

ПУНКТЫ РАССУДКА
смекалка + эмпатия

ТРАВМЫ

ПУНКТЫ РАДИАЦИИ

ДОСТОИНСТВА

БРОНЯ

КЗ

СВОЙСТВА

СНАРЯЖЕНИЕ

СНАРЯЖЕНИЕ	МОД.

ОРУЖИЕ

ОРУЖИЕ	МОД.	ИНИЦИАТИВА	УРОН	ПОРОГ	ДИСТАНЦИЯ	СВОЙСТВА	БОЕПРИПАСЫ

МОЛИТВЫ ЛИКАМ

Вестник	Инфомантия, Наука, Технологика
Владычица Слёз	Медикургия
Игрок	Наблюдательность, Пилотирование
Купец	Влияние
Незримый	Психомистицизм, Скрытность
Странник	Выживание, Мудрость
Судья	Лидерство, Стрельба
Танцор	Ближний бой, Проворство
Юнга	Сила

Действия в бою

ПРОДОЛЖИТЕЛЬНЫЕ ДЕЙСТВИЯ (3 ПУНКТА ДЕЙСТВИЯ)

- Произвести прицельный выстрел.
- Выпустить очередь из автоматического оружия.
- Оказать медицинскою помощь.
- Применить устройство.
- Применить мистическую практику.

СТАНДАРТНЫЕ ДЕЙСТВИЯ (2 ПУНКТА ДЕЙСТВИЯ)

- Атаковать в ближнем бою.
- Выстрелить из дистанционного оружия.
- Перезарядить оружие.
- Протаранить цель транспортным средством.

БЫСТРЫЕ ДЕЙСТВИЯ (1 ПУНКТА ДЕЙСТВИЯ)

- Переместиться на расстояние до 10 метров (до значения параметра скорости персонажа).
- Занять место в укрытии.
- Встать из положения лежа.
- Подготовить оружие к бою.
- Подобрать предмет.
- Защититься от атаки в ближнем бою.
- Провести внеочередную атаку в ближнем бою.
- Провести быструю атаку в ближнем бою.
- Выстрелить навскидку.
- Взять под контроль сектор обстрела.
- Занять место в транспортном средстве.
- Завести транспортное средство.
- Пилотировать транспортное средство.

Дистанция

Ближняя до 5 метров (1 клетка)	-3/+3
Средняя до 20 метров (4 клетки)	0
Дальняя до 100 метров (20 клеток)	-1
Предельная до 1000 метров	-2

КОРИОЛИС

МОЯ КАЮТА

ОПИСАНИЕ

СНАРЯЖЕНИЕ

ПРОЧЕЕ

БИРРЫ

МАЛЕНЬКИЕ ПРЕДМЕТЫ

ПРИМЕЧАНИЯ