

ВАМПИРЫ

М А С К А Р А Д

Имя	Концепция	Стиль охоты
Хроника	Цель	Клан
Сир	Прихоть	Поколение

ХАРАКТЕРИСТИКИ

Физические		Социальные		Ментальные	
Сила	○○○○○	Обаяние	○○○○○	Интеллект	○○○○○
Ловкость	○○○○○	Манипуляция	○○○○○	Смекалка	○○○○○
Выносливость	○○○○○	Самообладание	○○○○○	Упорство	○○○○○

Здоровье
Воля
□□□□□ □□□□□
□□□□□ □□□□□

НАВЫКИ

Атлетика	○○○○○	Запугивание	○○○○○	Гуманитарные науки	○○○○○
Вождение	○○○○○	Исполнение	○○○○○	Естественные науки	○○○○○
Воровство	○○○○○	Лидерство	○○○○○	Медицина	○○○○○
Выживание	○○○○○	Обращение с животными	○○○○○	Наблюдательность	○○○○○
Драка	○○○○○	Проницательность	○○○○○	Оккультизм	○○○○○
Ремесло	○○○○○	Убеждение	○○○○○	Политика	○○○○○
Скрытность	○○○○○	Уличное чутьё	○○○○○	Расследование	○○○○○
Стрельба	○○○○○	Хитрость	○○○○○	Техника	○○○○○
Фехтование	○○○○○	Этикет	○○○○○	Финансы	○○○○○

ДИСЦИПЛИНЫ

○○○○○	○○○○○	○○○○○
○○○○○	○○○○○	○○○○○

Резонанс

Голод □□□□□

Человечность □□□□□ □□□□□

