

Конкурсная работа для «RPG-Кашевар. Лето 2021»

«How dare you»

Пародийная декорация для D&D 5e

Автор: Глеб Мордовцев

Синописис: Земли Побережья мечей охватили лесные пожары. В небольшом городке Даггерфорд жители вынуждены терпеть нескончаемый дым из-за пожаров в близлежащем Ардипском лесу. Отчаянная эко-активистка Третта Гунберг пытается поднять общественный резонанс и призвать власти к тушению пожара, а также не допустить истребления редких животных, бегущих из леса к городским поселениям. Описанные столкновения рассчитаны для группы персонажей 5 уровня.

Ключевые слова: *огонь, стая, защитник.*

ОПИСАНИЕ ДЕКОРАЦИИ

Даггерфорд - край пасторальных картин, с простирающихся кругом холмов которого открываются умиротворяющие виды. К сожалению, сейчас эти виды омрачены душным смогом, причиной которого являются пожары в близлежащих лесах. Жителям города приходится туго не только из-за сложившейся экологической обстановки, но еще и потому что из Ардипского леса все чаще приходят жуткие челокрытотолки, разоряющие соседние фермы. Местная эко-активистка Третта пытается убедить местных жителей в том, что жизнь этих редких существ священна, и они нападают не из злого умысла, а от безысходности, потому что пожар уничтожает их привычную среду обитания. К сожалению, жители города настроены не так лояльно к захватчикам, и предпочитают убивать непрошенных гостей.

Если герои предпочтут ввязаться в этот конфликт, им предстоит решить, готовы ли они потратить свое время и силы на то, чтобы найти компромиссное решение и спасти редкий вид от истребления, или они самостоятельно избавятся от диких челокрытотолков.

ЗАВЯЗКА

Первой сценой, определяющей для героев стороны конфликта, может являться их прибытие на центральную площадь Даггерфорда. Помимо серого неба и мрачных лиц местных жителей, их встретит Третта, выступающая на площади с лозунгами за защиту челокрытотолков и против местной власти, которая, на ее взгляд, не прилагает никаких усилий ни к спасению диких существ, ни к тушению пожаров. Некоторые жители согласны с ее аргументами и тоже требуют справедливости, хотя их больше беспокоит дым от пожаров, чем судьба челокрытотолков. К моменту, когда конфликт между Треттой и Дарфином – местным главой ополчения – достигнет предела, на площадь из-под земли ворвется крупный челокрытотолк. Ему удалось пробраться незамеченным мимо патрулей и сейчас голодное озверевшее создание ищет пропитание, громя ларьки с продуктами. Прежде чем герои смогут вмешаться, Дарфин вместе со своими воинами убьет разбушевавшееся животное вопреки мольбам Третты.

СТОРОНЫ КОНФЛИКТА

ТРЕТТА ГУНБЕРГ

Третта – отчаянный борец за экологию и *защитница* природы. Она очень принципиальна в своих суждениях и не боится громко обвинять существующую власть в безделье и коррупции. Власти не воспринимают ее всерьез, но с поддержкой искателей приключений она может добиться гласности и повлиять на мнение жителей города о сложившейся обстановке.

Третта просит героев принять участие в ее спасательной операции. Сама она мало что может сделать в силу своего малого возраста и физических недугов, но герои, по ее мнению, могут отправиться в лес, чтобы попытаться поговорить с челокрытотолками и найти с ними общий язык, чтобы в результате представить их перед жителями города как разумных, хоть и отсталых в какой-то степени созданий. Также она знает, что в городе Уотердип севернее Даггерфорда есть знаменитость, доступавшись до которой можно добиться максимальной огласки в обществе.

ЖИТЕЛИ ДАГГЕРФОРДА

Даггерфорд. Центром этого города является крепость местной герцогини Леди Морвен. С учетом окрестных ферм и мелких деревень, принятых городом под защиту и управление, население Даггерфорда насчитывает чуть больше тысячи человек. В городе есть несколько гостиниц, храм Темпуса, а также Торговый банк.

Дарфин Флошин. Старый эльф, лидер мнений и глава ополчения. Он не готов мириться с попытками Третты воззвать жителей к состраданию, потому что считает челокрытотолков

недостойными сочувствия. Более того, шкуры убитых существ хорошо ценятся в местной сырмятне, где из них делают ковры и меховые шубы.

Если Дарфин и его воины снова встретят челокрытоволка, даже в сопровождении искателей приключений, они почти наверняка попытаются его убить. В этом случае героям будет противостоять отряд из трех вооруженных солдат (см. параметры Рыцаря в Бестиарии) во главе с Дарфином (см. параметры Ветерана в Бестиарии). Если столкновение неизбежно, героям следует не убивать солдат, а нокаутировать их, иначе персонажи окажутся вне закона и дальнейшие переговоры с местными властями будут невозможны.

ВЛАСТИ ДАГГЕРФОРДА

Морвен Даггерфорд. Будучи герцогиней в Даггерфорде, Леди Морвен заслужила репутацию успешного правителя. Она нравится своему народу и сохраняет за собой репутацию праведной женщины. Она регулярно тренируется вместе с ополчением, а носящей броню ее можно увидеть так же часто, как носящей более изысканные наряды, подходящие ее статусу.

Морвен готова встретиться с искателями приключений и объяснить им, что бюджета города недостаточно для проведения масштабных работ по тушению пожаров, а челокрытоволки – очевидная угроза ее жителям. Максимум, который она может предложить героям – это награду в 500 зм за то, что они отправятся в лес и лично уничтожат стаю этих «монстров».

Если герои каким-то образом убедят Морвен в разумности челокрытоволков и наладят между ними связь, то они смогут объединить усилия монстров и спасательных бригад, чтобы прокопать в лесу минерализированные полосы, способные остановить пал. В этом случае будет не только спасена часть леса, но и жизни челокрытоволков будут вне опасности, а в дальнейшем сосуществовании людей и монстров появится проблеск надежды на содружество и *сплоченность*.

ЛЕОНАРДО КИ ДАПРИО

В нескольких днях пути к северу находится большой богатый город Уотердип. Помимо множества прочих организаций, в нем находится «Благотворительный фонд Уотердипа по защите экологии и дикой природы», который возглавляет местная звезда Леонардо Ки Даприо, популярный актер театра.

Если герои смогут добиться аудиенции с ним, Леонардо честно признается, что сил его фонда едва хватает на борьбу с уже существующими пожарами в местных лесах, и поэтому он ничем не может помочь относительно близкому, но все же отдаленному Даггерфорду. Однако если герои явятся в сопровождении челокрытоволка, это может повлиять на его решение, поскольку адвокаты Леонардо считают, что спасение столь редкого, хоть и уродливого, вида может хорошо повлиять на репутацию популярного деятеля. В этом случае Леонардо выделит средства для немедленной отправки в Даггерфорд нескольких опытных чародеев, которые будут несколько дней вызывать проливные дожди над Ардипским лесом. Это остановит распространение пожара, однако Фонд потребует немалой платы от правительства Даггерфорда, что обязательно скажется на отношении главы города к Третте и к искателям приключений.

ЧЕЛОКРОТОВОЛКИ

Дикая *стая* челокрытоволков, гонимая пожарами, обосновалась на границе Ардипского леса. Монстры нападают на фермы близ Даггерфорда в поисках пропитания и просто хотят выжить.

Ардипский лес. Это относительно небольшой, но густой лес на северо-западе Фаэруна. В нем множество холмов и крутых оврагов, скрытых под густыми лианами, кустарниками и дымкой, представляющие опасность для случайных путников. Кроме того, в лесу можно найти туннели, хранилища и пещеры, построенные дварфами столетия назад.

Логово челокрытоволков. Стая диких существ обосновалась в полуразрушенном подземном укреплении, спрятанном на южной границе леса. Если герои захотят отыскать их логово, им придется совершить проверку Выживания со Сл 15, иначе их поиски затянутся и они получат одну степень истощения от едкого дыма, заполняющего лесное пространство.

Челокрытоволки. Эти существа с человеческими головами, кротовыми телами и волчьими хвостами выглядят достаточно жутко даже по меркам искушенных опасностями искателей приключений. Они передвигаются то на двух, то на четырех лапах, имеют подобие быта в своей общине и даже немного умеют говорить. Их лидер – Мангал, особенно крупный челокрытоволк с густой бородой.

Если персонажи захотят сразиться с челокрытоволками, им будут противостоять три соперника, в том числе Мангал (у него 75 хитов). После победы над ними все остальные челокрытоволки разбегутся и больше не будут беспокоить жителей Даггерфорда. Параметры челокрытоволков даны в конце документа.

Если персонажи предпочтут наладить связь с этими существами, им придется вести себя как можно более дружелюбно. Мангал, хоть и косноязычно, объяснит героям, что набеги на Даггерфорд – это вынужденная мера, потому что их притесняет лесной пожар. Если герои смогут убедить Мангала в том, что им необходимы совместные переговоры с жителями города (Проверка Убеждения Сл 13), он неохотно согласится представлять свою стаю перед людьми. Он один пойдет с героями к людям, если они обеспечат ему безопасность.

ЧЕМ ВСЕ ЗАКОНЧИТСЯ

Если герои смогут урегулировать конфликт между жителями города и челокрытоволками, то их сосуществование будет пронизано культурными трениями и недопониманием, но рано или поздно они найдут способ жить мирно.

Если герои заручатся поддержкой Леонардо Ки Даприо, челокрытоволки уйдут обратно в лес подальше от людей, а Третта сможет заявить о себе на все Побережье как упорная эко-активистка, и отправится в путешествие с лекциями о защите природы. Власти города, недовольные вмешательством в их дела, будут искать способ расправиться с героями, финансово или физически.

Если герои истребили челокрытоволков или допустили их истребление, рано или поздно окажется, что эти создания были важной частью экосистемы леса, и без них в лесу, после того как закончатся пожары, опасно возрастет популяция диких челокрытосвинов, гораздо более агрессивных представителей фауны. А Третта на всю жизнь затаит обиду на жестоких искателей приключений и будет преследовать их, осыпая проклятиями в духе названия этой декорации.

ХАРАКТЕРИСТИКИ ЧЕЛОКРОТОВОЛКА

Большой, монстр

Класс Доспеха 14 (природный доспех), Хиты 50

Скорость 30 фт., копая 30 фт.

СИЛ 20 (+5), ЛОВ 12 (+1), ТЕЛ 17 (+3), ИНТ 3 (-4), МДР 12 (+1), ХАР 7 (-2)

Навыки: Восприятие +4

Чувства тёмное зрение 60 футов, чувство вибрации 30 фт., пассивное Восприятие 14

Опасность 4 - 1100 опыта

Туннельная ориентация. Труднопроходимая местность не замедляет челокрытоволка, если он находится под землей.

ДЕЙСТВИЯ

Когти. Рукопашная атака оружием: +6 к попаданию, досягаемость 5 футов, одна цель. Попадание: 12 (2к8+3) рубящий урон

Извержение земли (Перезарядка 5-6). Челокрытоволк может колдовать заклинание Извержение земли без использования каких-либо магических компонентов.

Извержение земли: Выберите точку на поверхности земли, видимую в пределах дистанции заклинания. В этой точке из поверхности вырывается фонтан земли и камня. Все существа в кубе с длиной ребра 20 футов с центром на этой точке должны совершить спасбросок Ловкости. При провале существо получает дробящий урон 3к12, а при успехе — половину урона. Кроме того, земля в области действия заклинания становится труднопроходимой местностью, пока её не расчистят. Расчистка квадрата с длиной стороны 5 футов руками займёт не менее 1 минуты.