

Операторы Смертников

Ключевые слова: война, море, утро, учёный.

Уже который день новостные ленты пестрят заголовками о случившейся трагедии. Центральные каналы ведут непрерывные трансляции с места происшествия. Чудовищный акт агрессии осуждается всем человечеством. Пятнадцать дней назад, без объявления войны с подводной лодки Северной Бореи был нанесён ядерный удар по территориям Капонии. Сотни тысяч погибших, миллионы пострадавших. Безумный тиран Северной Бореи свергнут и назначено временное правительство. Но это не вернёт к жизни невинно убиенных. Весь мир скорбит с капонцами. Военный трибунал приговорил к смертной казни выживший экипаж подлодки "Доблесть Вождя", которая состоится завтра на рассвете. Организация Объединённых стран собрала комиссию, которая должна выяснить, что предшествовало трагедии.

Персонажи – члены комиссии. Доступные профессии: подводник, силовик, учёный (разработчик нейросети), следователь.

Симуляция.

Нейросеть с помощью обрывков памяти и сознания выжившей команды, посекундно восстановит события, которые там происходили. В этом непростом деле ей нужна помощь людей. Специалисты, погрузившись в воссозданную компьютером симуляцию, должны разобраться, что же произошло на самом деле.

Рассинхронизация симуляции (возрождение).

В том случае, если действия "экипажа" критически расходятся с версиями нейросети, происходит рассинхронизация. Специалистам придется начинать симуляцию, либо сначала, либо с одной из переломных точек, до которых они смогли добраться. Чтобы вернуться назад, требуется время, и у специалистов есть времени на 5-6 возрождений.

Нейросеть. Оперировать следующими данными.

1. Полностью просканированная подводная лодка "Доблесть вождя"
2. Обрывки воспоминаний команды, дать хоть какие-то показания они не смогли, так как полностью сошли с ума.
3. Все косвенные улики, которые можно подчерпнуть из мировой сети и от международных служб разведки.

Оборудование.

1. Продвинутое оборудование с невероятной вычислительной мощностью.
2. Сознание преступников, которое подключено онлайн, для выживания из памяти новых образов посредством воссоздания событий в симуляции.
3. Новейшее оборудование виртуальной реальности, которое поможет специалистам погрузиться в симуляцию.

Погружение в симуляцию.

Изначально персонажи попадают на подводную лодку, у них есть немного времени, чтобы изучить отсеки. Затем погружается симуляция за 2 часа до пуска ракет. Взяв на себя роли матросов БЧ5, персонажи начинают расследование.

Акт 1

Ваша (здесь и далее когда речь идёт о персонажах в тексте обращение Вы) третья бригада поднимается по тревоге, отказали турбины, которые приводят в движение винты. В турбинном отделе собралось большинство электромехаников. Работы займут какое-то время. Все повреждения говорят о том, что это была диверсия (паропровод порезан в нескольких местах, механическое повреждение кабелей автоматики). Даже после устранения неполадок подводная лодка продолжает стоять на месте.

Вспыхивает пожар в пятом отсеке, ваша бригада должна принять участие в тушении. И опять тут можно обнаружить следы диверсии (бак с дизелем повреждён режущим предметом, обгоревшая бензиновая зажигалка).

Нужно выйти наружу. Вы понимаете, что водолазные костюмы оказались не пригодны для эксплуатации, они проколоты и порезаны.

Капитан принимает решение, что лодку надо поднять на поверхность, чтобы разобраться с винтами.

Что нужно заметить/обратить внимание:

1. Выходя из жилого отсека, заметить, что не хватает табельного оружия на оружейном poste.
2. Определить, что неисправность – это диверсия.
3. Определить, что пожар – это диверсия.
4. Доложить капитану об увиденном

Между актами.

Чтобы перейти в следующий акт, надо выполнить три из 4-х пункта, в противном случае рассинхронизация. Так же неадекватное поведение, стрельба, драки, не выполнение прямых приказов может привести к «вылету».

Акт 2

Подлодка поднимается. Первая бригада электромехаников, самая опытная, отправляется наружу, чтобы выяснить, что случилось с винтами.

На связь выходит главнокомандующий и приказывает нанести немедленный удар по Капонию. Капитан собирает всю команду в жилом отсеке подлодки и озвучивает приказ – хочет выслушать мнение всех присутствующих. Это займёт около получаса и прервётся криками и стрельбой.

БЧ4 и БЧ5 приказано удерживать и оборонять отсеки с шестого по девятый. Атакуют подлодку люди в чёрной броне без опознавательных знаков. С боем вы прорываетесь к указанному отсеку, нужно остановить захватчиков от дестабилизации реактора.

Враги отступают или убиты, но воздух в лодке наполняется каким-то газом. Вы начинаете задыхаться. Отход к центру управления отрезан. Единственный шанс выжить – добраться до 9 отсека.

Что нужно сделать/заметить/обратить внимание:

1. Выжить
2. Заметить отсутствие первой бригады БЧ5 – они предатели.
3. Выяснить, кому принадлежат люди, напавшие на вас (медальоны, татуировки и т.д.), будь то в разгар боя или у вас будет доступ к трупам.
4. Отметить, где и как остались на лодке следы их присутствия. ДНК, оружие, личные вещи. Пример: матрос из БЧ4 перед смертью успел откусить одному из врагов мочку уха. Отколотые кусочки брони. Отстреленные пальцы, закатившиеся за панели управления.

Между актами.

Чтобы перейти в следующий акт, надо выполнить три пункта из 4-х.

Акт 2.5 (не обязательный)

Нейросеть из полученных данных смогла смоделировать действия нападающих. Вы загружаетесь за наёмников. Цели, поставленные перед вашим отрядом: подавить всё сопротивление, добраться до отсека регенерации воздуха и пустить ядовитый газ. После этого активировать запуск ядерных ракет. Максимально устранить следы присутствия, покинуть и затопить подлодку.

Это погружение не подразумевает возрождения, даже если ваш протеже погибает. Тут можно отметить, где ещё на подводной лодке можно найти что-то про наёмников.

Акт 3.

Вам предстоит выбрать, оставить в тайне реальные причины начала войны, либо же ознакомить весь мир с результатами исследования.

Выбрав первое, вы утаите правду, но поспособствуете полному ядерному разоружению.

Выбрав второе и начав расследование, вы спасёте моряков от казни, а расследование рано или поздно выведет вас на одну из крупных держав, которая замешана в этом акте агрессии.

(Альтернативный вариант) Выбрав второе вы... Пропадает свет и связь, в здании гаснет свет. «Работаем!» слышится откуда-то со стороны входа в здание.

Механика.

Для выполнения заявки брось 2д6. За каждую рассинхронизацию что произошла, добавь 1д6. Частичный успех если на одном из кубиков выпало 5 или 6. Полный успех, если 2 и более.

Профессии

Учёный – один раз за сцену может перебросить кубики.

Силовик – получает +1д6 на броски драки и стрельбы.

Подводник – получает +1д6 на связанное с функционалом подлодки.

Следователь – получает +1д6 на броски расследования

СПРАВКА.

Команда:

Боевая часть(БЧ)

БЧ1-штурманская

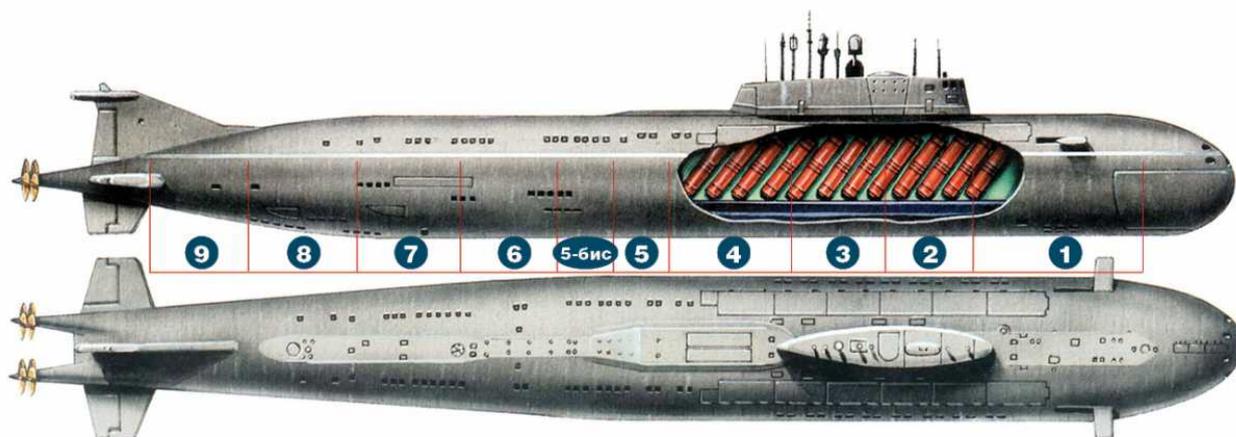
БЧ2-ракетная

БЧ3-мино-торпедная

БЧ4-радиотехнических и средств связи

БЧ5-электромеханическая.

Круглосуточная вахта в три смены по восемь часа



Первый отсек:

Его еще называют носовым или торпедным. Именно здесь расположены торпедные аппараты. Лодка имеет два торпедных аппарата 650-мм и четыре 533-мм, а всего на борту АПЛ находится 28 торпед. Первый отсек состоит из трех палуб. Боевой запас хранится на предназначенных для этого стеллажах, а торпеды подаются в аппарат с помощью специального механизма. Здесь также находятся аккумуляторные батареи, которые в целях безопасности отделены от торпед специальными настилами. В первом отсеке обычно служат пять членов экипажа.

Второй отсек:

Этот отсек на субмаринах проектов 949А и 955 (и не только на них) выполняет роль «мозга лодки». Именно здесь расположен центральный пульт управления, и именно отсюда производится управление субмариной. Здесь находятся пульта гидроакустических систем, регуляторы микроклимата и навигационное спутниковое оборудование. Служат в отсеке 30 членов экипажа. Из него можно попасть в рубку АПЛ, предназначенную для наблюдения за поверхностью моря. Там же находятся выдвижные устройства: перископы, антенны и радары.

Третий отсек:

Третьим является радиоэлектронный отсек. Здесь, в частности, находятся многопрофильные антенны связи и множество других систем. Аппаратура этого отсека позволяет принимать целеуказания, в том числе из космоса. После обработки полученная информация вводится в корабельную боевую информационно-управляющую систему. Добавим, что подводная лодка редко выходит на связь, чтобы не быть демаскированной.

Четвертый отсек:

Данный отсек – жилой. Тут экипаж не только спит, но и проводит свободное время. Имеются сауна, спортзал, душевые и общее помещение для совместного отдыха. В отсеке есть комната, позволяющая снять эмоциональную нагрузку – для этого, например, есть аквариум с рыбками. Кроме этого, в четвертом отсеке расположен камбуз, или, говоря простым языком, кухня АПЛ.

Пятый отсек:

Здесь находится вырабатывающий энергию дизель-генератор. Тут же можно видеть электролизную установку для регенерации воздуха, компрессоры высокого давления, щит берегового питания, запасы дизтоплива и масла.

5-бис:

Это помещение нужно для деконтаминации членов экипажа, которые работали в отсеке с реакторами. Речь идет об удалении радиоактивных веществ с поверхностей и снижении уровня загрязнения радиоактивными веществами. Из-за того, что пятых отсека два, нередко происходит путаница: одни источники утверждают, что на АПЛ десять отсеков, другие говорят о девяти. Даже несмотря на то, что последним отсеком является девятый, всего на АПЛ (с учетом 5-бис) их имеется десять.

Шестой отсек:

Это отсек, можно сказать, находится в самом центре АПЛ. Он имеет особую важность, ведь именно здесь находятся два ядерных реактора ОК-650В мощностью по 190 МВт. Реактор относится к серии ОК-650 – это серия водо-водяных ядерных реакторов на тепловых нейтронах. Роль ядерного топлива исполняет высокообогащенная по 235-у изотопу двуокись урана. Отсек имеет объем 641 м³. Над реактором находятся два коридора, позволяющие попасть в другие части АПЛ.

Седьмой отсек:

Его также называют турбинным. Объем этого отсека составляет 1116 м³. Это помещение предназначено для главного распределительного щита; электростанции; пульта аварийного управления главной энергетической установкой; а также ряда других устройств, обеспечивающих движение подводной лодки.

Восьмой отсек:

Данный отсек очень похож на седьмой, и его тоже называют турбинным. Объем составляет 1072 м³. Здесь можно видеть электростанцию; турбины, которые приводят в движение винты АПЛ; турбогенератор, обеспечивающий лодку электроэнергией, и водоопреснительные установки.

Девятый отсек:

Это чрезвычайно малый отсек-убежище, объемом 542 м³, имеющий аварийный люк. Данный отсек в теории позволит выжить членам экипажа в случае катастрофы. Здесь есть шесть надувных плотов (каждый рассчитан на 20 человек), 120 противогазов и спасательные комплекты для индивидуального всплытия. Кроме этого, в отсеке расположены: гидравлика рулевой системы; компрессор воздуха высокого давления; станция управления электродвигателями; токарный станок; боевой пост резервного управления рулями; душевая и запас продуктов на шесть дней.

Полезные ссылки:

<https://www.crimea.kp.ru/daily/26652.7/3675903/>

https://pikabu.ru/story/kak_ustroena_atomnaya_podlodka_4812267

<https://zen.yandex.ru/media/amico/jurnal-o-moriakah-i-flote-s-15-tysiachami-podpischikov-polnoe-oglavlenie-5c2364bb48936900a9801dd4>

https://pikabu.ru/story/budni_podvodnikov__lodku_prisosalo_k_gruntu_tsisternyi_produktyi_no_vsplyit_ne_poluchaetsya_6654166

<https://www.the-village.ru/village/people/howtobe/136079-kak-vse-ustroeno-moryak-na-podvodnoy-lodke>