



IT'S YOUR FUCKING
BIRTHDAY

Во первых, это ролевая игра для одного человека. Да, именно так, грустный неудачник. Для игры тебе понадобится колода карт (54 карты, джокеров отложи в сторону – я когданибудь выпущу платное дополнение, где будет рассказано, как с ними играть), бутылка-другая твоего любимого пойла, блокнот, ручка и располагающая атмосфера. Я имею в виду ЧЕРТОВСКИ не располагающая. В идеале – если вы и правда будете играть в ветхом домике в лесу, где до этого момента кто-то зарезал своих друзей бензопилой, но если это невозможно – по крайней мере выключите весь свет в доме и включите погромче какойнибудь Dark Ambient – "Старуху Мха", "Flash and Spase", чтонибудь такое. И, разумеется, играйте в полной темноте и в одиночестве.

Да, чтобы меня не убили ваши родители – вам должно быть по меньшей мере 18 лет и вы не должны иметь противопоказаний к употреблению большого количества крепкого алкоголя. Я вас ни к чему не склоняю, если что, вы сам дурак, что решили в это играть.

Итак, представьте – вы – одинокий писатель 30 лет от роду. Полнейший неудачник. У вас даже книги ещё ни одной не вышло. И вот в день вашего 30летия, в этот грустный праздник, вы, одолжив у друга ключи от одинокого домика глубоко в лесу, поехали туда праздновать, а заодно доказывать фортуне, что вы не полный ноль.

Разумеется старик на заправке предостерег вас о том, что в лесах, которые окружают хижину водятся что-то страшное. Что-то, что, уже убило нескольких туристов, охотников и даже старика-шерифа.

Глубоко внутри, вы знаете, что это за монстр – это то самое чувство, которое говорит вам "ТЫ ЖАЛКИЙ НЕУДАЧНИК.". Монстр – колосс, созданный из ваших неудач и страхов, выращенный в том подвале дома вашей матери, где вы проводите свои дни. Удар молнии и он ближе... Удар молнии – и вы, кажется уже можете увидеть его тень и услышать его тяжёлое дыхание. Монстров не существует, конечно же... Впрочем, всё это не значит, что этот монстр не сможет вас убить.

Итак вы на месте. За окном ночь и хруст веток за окном. Не волнуйтесь, это всего лишь ветер. Наверное...

Правила игры крайне просты. Вы тяните из колоды карту и сверяетесь с табличкой, расположенной чуть ниже. Для удобства (и если вам не жалко колоды), вы можете переписать слова из табличек на сами карты. Вам нужно придумать одно предложение, основываясь на слове, которое соответствует вытянутой карте. Разумеется, вы можете писать и больше одного предложения если хотите – это ваш рассказ, чёрт побери, но особо не увлекайтесь – краткость, всё же сестра таланта (тут должна быть шутка про инцест, но мне запретили её шутить). Если не можете решить, сколько же предложений вам нужно – посмотрите на старшинство карты и используйте ровно столько слов или даже столько предложений.

После того, как вы написали и отложили ручку, вы отпиваете из бутылки. Тут, как вы можете понять существует настройка уровня сложности игры. Например водка или абсент (ooo, да, детка...) – это СЛОЖНЫЙ уровень, а шампусик или пивасик – ЛЁГКИЙ. Внимание – не играйте в игру чаще двух ночей подряд, ибо алкоголизм.

Если, вдруг вы вытащили туз, то, это значит, что за окном ударила молния, а в сюжете произошел ВНЕЗАПНЫЙ переворот. Какой именно? Ну вот вам ещё одна табличка:

Пики – Безумие. Кто-то сходит с ума.

Крести – смерть. Не обязательно главного героя, но кто-то должен умереть. Бубны – шанс на спасение. Воспользуется ли им герой?

Чирвы – Любовь. Или секс. Или что-то похожее.

Вы можете закончить писать, после того, как вытянули из колоды любого туза. Но учтите, что НА УТРО, когда вы будете оценивать свою работу, каждый лишний туз в вашем рукаве сыграет вам на пользу.

Теперь табличка с картами.

Пики

2 - Жуткий звук
3 - Что-то мерещится
4 - Крик
5 - Странный запах
6 - Боль
7 - Страх
8 - Колдовство
9 - Тьма
10 - Зеркала
Валет - Проклятие
Дама - Ведьма
Король - Демон

Крести

2 - Могила
3 - Труп
4 - Кровь
5 - Ночь
6 - Заброшенное место
7 - Холод
8 - Болезнь
9 - Травма
10 - Насекомые
Валет - Вампир
Дама - Призрак
Король - Зомби

Бубны

2 - Прятаться
3 - Убегать
4 - Ярость
5 - Оружие
6 - Дом
7 - Книга
8 - Путешествие
9 - Сон
10 - Расследование
Валет - Серийный убийца
Дама - Сила природы
Король - Древний бог

Чирвы

2 - Смех
3 - Любовь
4 - Отдых
5 - Вечеринка
6 - Алкоголь
7 - Лечение
8 - Животное
9 - Наркотики
10 - Игра
Валет - ваш друг
Дама - ваш родственник
Король - вы сами

Разумеется, вы сами, на трезвую голову можете поменять какие-то слова в таблице на свои собственные, или даже придумать свою собственную таблицу. Кто я такой, чтобы вам мешать вообще? Только аддон с джокерами купите!

Итак результаты вашей игры. Если вы по каким то причинам не можете продолжить игру - заснули, слишком пьяны или вам стало слишком страшно (какой вы впечатлительный), то считается, что монстр вас настиг. И убил. Или сделал что-то похуже. В любом случае, это значит, что вы проиграли. Если вся колода вышла прежде, чем закончилась бутылка, то вы должны залпом допить оставшееся в бутылке и написать ещё ровно 3 предложения. Если бутылка кончилась, а вы всё ещё в состоянии писать, то вытягиваете из колоды три карты и пишете по предложению на каждую из них.

На утро (обязательно на утро), вам предстоит оценить то, что вы написали. Внимательно прочитайте ваш рассказ. Если вам кажется, что ему место на помойке, то так оно и есть, ничтожество.

Если же вам он нравится даже сейчас, когда вы уже (я надеюсь) протрезвели, то попытайтесь вспомнить, сколько тузов вы вытянули из колоды ночью.

1 туз - Вас напечатают один раз и ваша мама даже прочитает ваше произведение.

2 туза - Возможно вы получите деньги за своё творение, впрочем не слишком много.

3 туза. Эй! Не такой уж вы и неудачник. Может даже вам хватит денег и уверенности, чтобы покинуть мамин подвал!

4 туза. У нас тут новый Стивен Кинг объявился! Может вам и правда стоит отправить ваш рассказ в какойнибудь журнал. Чем чёрт не шутит?