

Город птиц и теней

Схема для Microcosm

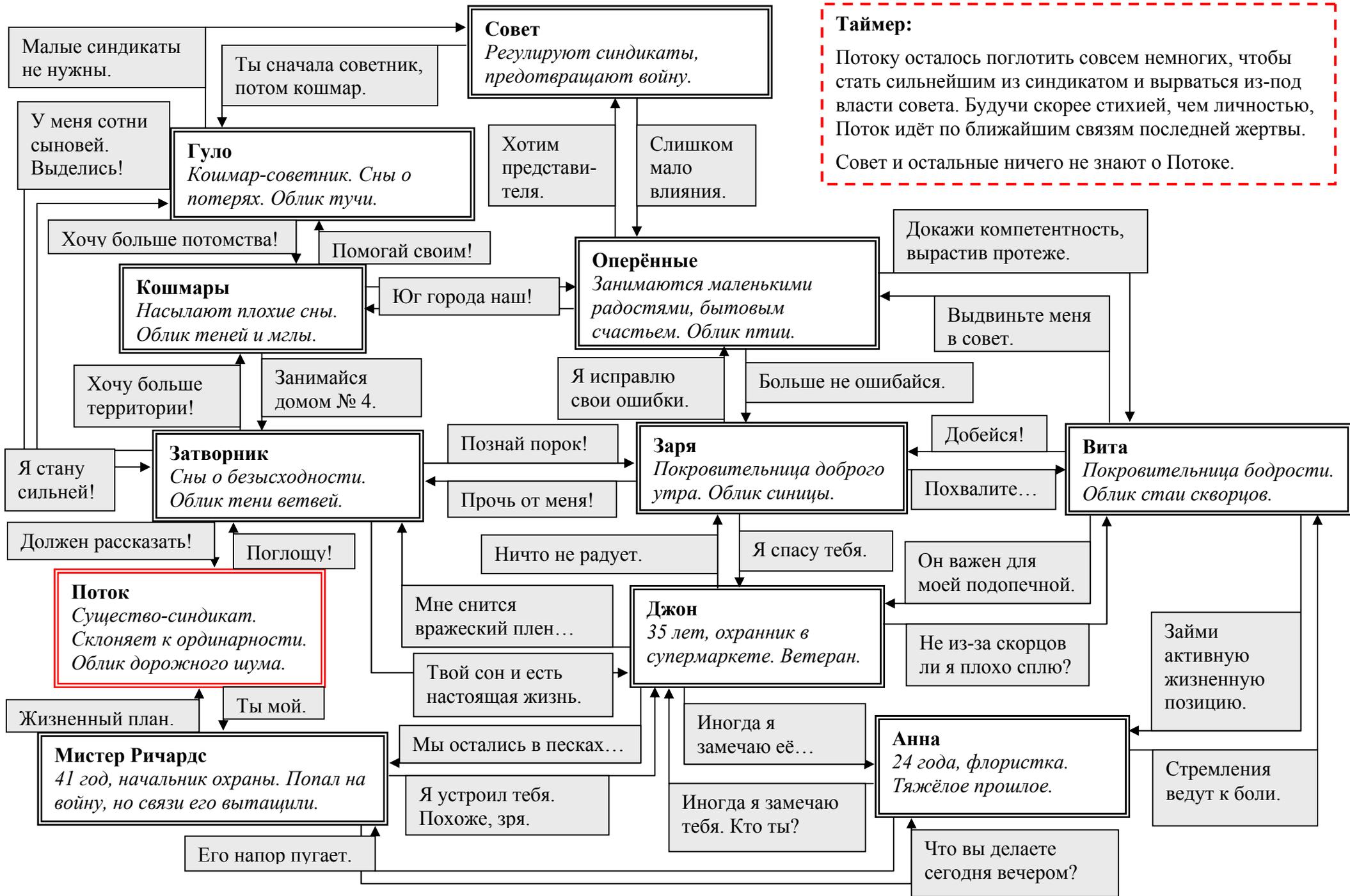
Жанр: Городское фэнтези

Завязка: У старого, душного, разросшегося города есть тайный параллельный мир. Горожане о нём не подозревают - несмотря на огромное влияние на их жизни. Для потусторонних обитателей власть над судьбами людей – это пища, деньги, цель и смысл. Каждый синдикат представляет свой тип влияния и борется, чтобы он был доминирующим. А люди? Люди видят только птиц, дома, машины, надписи...

Синдикаты организованы внутри себя и между собой. Каждое существо старается осуществить как можно больше влияния, чтобы продвинуться по социальной лестнице. Сила потомства и протезе складывается с силой ответственного за них. В конечном счёте сила каждого синдиката определяется общим влиянием составляющих его существ.

На судьбу человека можно воздействовать несколькими способами. Находясь рядом, существо окутывает подопечного своей аурой, притягивая соответствующие события. Сильнее существо – мощнее и шире аура, однако в каждый отдельный момент она меняет судьбу лишь одного человека. Чтобы повлиять без личного присутствия, нужно поговорить с подопечным. Люди совсем не удивляются, когда с ними заговаривает синица или рекламная надпись, но и не помнят об этом. Однако после разговора остаются эмоции и решения точно так же, как после беседы с другим человеком.

Существа действительно скованы своим обликом. Они не уничтожимы физически, но могут находиться лишь там, куда позволяет проникнуть облик. За пределами своих возможностей им остаётся только добиваться своего убеждением и выманивать людей к себе. Сменить облик можно только поменяв синдикат и заодно свой тип влияния. Иногда это происходит само собой, если убеждения существа меняются.



Таймер:
 Поток осталось поглотить совсем немногих, чтобы стать сильнейшим из синдикатов и вырваться из-под власти совета. Будучи скорее стихией, чем личностью, Поток идёт по ближайшим связям последней жертвы.
 Совет и остальные ничего не знают о Поток.