



ПЕПЕЛ ПРАВДЫ

Руководство Колониального агентства обеспокоено темпами строительства завода в вулканической долине планеты Байла. Рабочие пасынки бунтуют, а учёные прогнозируют скорое извержение, но шанс предотвратить беду ещё есть...
Если ваш корабль достаточно быстроходен.

Автор: Надежда Петрова

ВВЕДЕНИЕ

Это сценарий детективного приключения для игры **“Кориолис. Третий горизонт”**, в котором персонажам игроков выпадет шанс доставить на промышленную планету секретный груз, который поможет предотвратить природный катаклизм.

Данное приключение подойдёт для любой команды игроков и может оказаться как игрой на одну встречу, так и частью длинной кампании.

Ключевые слова: башня, сплав, ступени.

ПРЕДЫСТОРИЯ

Освоение **Консорциумом** планеты **Байла** пограничной системы **Эреку** началось сравнительно недавно. На сегодняшний момент её постоянное население составляет персонал нефтяных вышек на южном полюсе, нескольких карьеров и перерабатывающего завода в горной цепи, а также небольшой исследовательской станции **Саям-4** в вулканической долине.

Персонал станции, состоящий преимущественно из сотрудников **Фонда**, работает в двух основных направлениях: анализ вулканической активности, включая прогнозирование и сдерживание извержений, и изучение **Сайдала** - редкого вещества, содержащегося в лаве местных вулканов.

Особенность **Сайдала**, (названного в честь учёного, открывшего его), состоит в том, любые металлы, при контакте с ним, очень быстро теряют прочность и изнашиваются. Это свойство сохраняется и после остывания лавы.

ПЛАНЕТА БАЙПА

Вторая планета системы Эреку.

- Диаметр - 13000 км
- Гравитация - 1,1 g
- Средняя температура - 20-30°
- Год - 2 Ц.К.
- Космопорт - взлётно-посадочная площадка
- Население - менее 2000 человек



Пункты тьмы

Ведущий начинает данное приключение с количеством пунктов тьмы, равным числу игроков



Руководство **Колониального агентства** сочло исследование **Сайдаловых** соединений весьма перспективным направлением. В настоящий момент в вулканической долине строится завод для добычи и переработки **Сайдала** в промышленных масштабах, для последующего использования, вероятнее всего, в военной отрасли.

Кроме того, силами учёных **Саяма-4** был разработан особый сплав, который не вступает в реакцию с **Сайдалом**.

Производство данного сплава, под кодовым названием "**Аспиум 6.0**", в малых объёмах ведётся только на данной станции и его формула строго засекречена.

Именно из "**Аспиума 6.0**" изготовлены гусеницы местного наземного транспорта, а также сваи, на которых построены все здания в долине.

В настоящее время соседями персонала **Саяма-4** стали около трёх сотен **пасынков**, набранных со всей **Алгольской тропы** на строительство завода.

Так как, в отношении планеты **Байла**, **Колониальное агентство** придерживалось своей привычной стратегии, при которой жизнь плебеев и **пасынков** ценится куда меньше, чем дорогостоящее передовое оборудование, это не могло не привести к забастовкам рабочих.

Строители, чьё мизерное жалование едва покрывало основные потребности, отказывались заступать на смены, срывая сроки строительства, и требовали улучшения условий труда.

Опасаясь, что **пасынки** возьмутся за оружие, руководство решает прислать на **Байлу** переговорщика.

Встретиться с рабочими и выслушать их требования вызвался популярный телевизионный проповедник, известный защитник **пасынков** и член ассамблеи **Ойкумена аль-Наджим** (см. стр. 249 основной книги правил „*Кориолис. Третий горизонт*“) **Джаамал Сариф**.

Переговоры длились не один день, со всем присущим **первопоселенцам** церемониалом и, когда казалось, что стороны вот-вот придут к согласию, случилось непоправимое.

У одного из обитателей станции **Саям-4** произошел конфликт с **Джаамалом**, в результате которого проповедник погиб.

Стремясь скрыть убийство, учёные идут на отчаянный шаг и решают не предотвращать следующее извержение, выставив **Джаамала Сарифа** жертвой природного катаклизма.



КРАТКИЙ СЛОВАРЬ

- Колониальное агентство - одна из влиятельных корпораций Консорциума, имеющая голос в Совете и занимающаяся подготовкой и финансированием колоний на незаселённых (или мало заселённых) планетах.
- Саям-4 - научно-исследовательская станция в вулканической долине планеты Байла.
- Пасынки - низшая и презируемая каста биореконструированных людей.
- Сайдал - редкое вулканическое вещество, вызывающее ускоренную коррозию металлов.
- Аспиум 6.0 - засекреченный сплав, не вступающий в реакцию с Сайдалом.
- Нано-вуаль - передовое устройство, применяемое в сдерживании извержений вулканов.
- Мистическая чума - проявление сверхъестественных способностей, осуждаемое в некоторых религиозных сообществах.
- Ойкумена аль-Наджим - ассамблея, призванная доказать и утвердить отсутствие духовных отличий между пасынками и простыми людьми.

ОТПРАВНАЯ ТОЧКА

Приключение для команды игроков начинается в системе Эреку с неожиданного звонка от представителя Колониального агентства с местной привратной станции. Тот предложит им немного задержаться в этой системе и доставить груз на планету Байла за весьма солидное вознаграждение в размере 40000 бирров. Так как система Эреку достаточно далека от плотно заселённых торговых узлов, и встретить свободный быстроходный корабль в ней не так то просто, колониальный агент будет вынужден согласиться и на сумму, названную игроками, если тем вздумается поторговаться.

Как только корабль игроков состыкуется со станцией, в доках их встретит колониальный агент, и несколько рабочих, готовых погрузить на корабль массивный металлический контейнер, размером с легковой автомобиль.

Информация, которую может дать игрокам колониальный агент:

- Контейнер необходимо доставить по указанным координатам на научно-исследовательскую станцию Саям-4.
- Внутри передовое устройство, предназначенное для предотвращения извержений вулканов.
- Агент понятия не имеет, как работает устройство, поэтому признается, что не в праве сообщать иные подробности.

СООБЩЕНИЕ ДЛЯ ПРОПОВЕДНИКА

*“Почтенный Джаамал,
побойтесь Ликов!”*

*Руководство компании ни в коем
случае не даст согласия на
двукратное увеличение жалования.
Попытайтесь убедить их
хотя бы на 30%.”*

- Двое стандартных орбитальных суток назад с **Саяма-4** поступило сообщение о том, что персонал не сможет предотвратить ближайшее извержение из-за поломки **устройства**. Поэтому они эвакуируют строящийся неподалёку завод. А ущерб от неконтролируемого извержения может стоить **Колониальному агентству** немалого количества бирров.
- Персонал станции не может починить **устройство** своими силами. Технология была изобретена совсем недавно и специалистов необходимого профиля не отыщешь не то, что на **Байле**, а даже во всей этой системе.
- **Агенту** не известно, когда точно будет извержение, об этом стоит спросить персонал станции напрямую. Однако, если команде игроков удастся предотвратить извержение, **агентство** обещает им особое вознаграждение. (Здесь стоит принять во внимание амплуа команды игроков. В благодарность за помощь **Колониальное агентство** может предложить им передовое снаряжение или оружие, новый контракт, усовершенствования для корабля, либо звонкие бирры.)
- Также, пожаловавшись на нестабильную связь с планетой, **колониальный агент** попросит игроков передать бирку с сообщением для **Джаамала Сарифа** сразу по прибытии на **Саям-4**.

ПУТЕШЕСТВИЕ ДО БАЙЛЫ

Перелет от привратной станции до планеты **Байла** (расстояние между ними составляет около 6 а.е.) займёт у команды игроков примерно 2-3 дня в зависимости от скорости корабля. За это время игроки могут попытаться выяснить, что за **устройство** они везут.

Воспользовавшись корабельным компьютером и пройдя проверку **инфомантии**, они наткнутся на устаревшую новость **Глашатая**, датированную позапрошлым циклом:

“Наука против сил природы - 1:0. Нано-вуаль - новейшее изобретение, поступившее на вооружение к нашим отважным колониальным рейнджерам, способно укоротить даже мощнейшее извержение вулкана! Скажем “НЕТ” природным катаклизмам, восходя к новым вершинам новых миров!”

Дальнейший текст старой заметки становится всё более пропагандистским и агитирует вступать в ряды **колониальных рейнджеров**.

Если игроки добьются **безусловного успеха** или продолжат более тщательный поиск в местной инфосети, они обнаружат менее оптимистичную запись о том, что на настоящий момент успешно применяются **Нано-вуали** только на **Байле**, а некий профессор-вулканолог **Рамиль Харрен** отказался дать корреспонденту развёрнутый ответ о прогнозировании извержений, сославшись на незавершённую научную работу.

В случае **провала** все мониторы корабля окажутся усеяны пёстрыми окнами онлайн казино **“Вулкан-вулкан”** с пляшущими языками пламени, вращающимися цифрами

рулетки и дождём золотых монет. Из динамиков польётся заводная и навязчивая мелодия, а с корабельного счета будет списано **55 бирров** в качестве первой ставки. Чтобы прекратить это безобразие, игрокам потребуется очистить компьютер от вредоносных вирусов, пройдя проверку **инфомантии (-1)**.

Если игроки решат просканировать контейнер **сенсорным анализатором** или “просветить” в различных спектрах при помощи **портативного локатора**, они сумеют распознать массивную металлическую ступенчатую конструкцию, похожую на зиккурат. Однако, анализ не найдёт соответствия ни с одним известным металлом.

Контейнер запечатан современным замком с сенсорной панелью, вскрыть который непросто, но команда игроков может рискнуть и попытаться (взлом замка - проверка **технологии (-2)** либо **инфомантии (-2)**). При **безусловном успехе** замок откроется и игроки смогут рассмотреть **Нано-вуаль**. В прочих случаях охранная система немедленно отправит на привратную станцию сигнал о попытке взлома, мгновенных последствий не будет, но отношения с **Колониальным агентством** будут испорчены и по возвращении на станцию игроков будет ждать неприятный разговор с представителями службы безопасности **агентства**.

Также, за время пути, среди устаревших новостей (к сожалению, до **Эреку**, как и до прочих пограничных систем, они доходят с задержкой), игрокам попадётся запись одной из передач **“Алого Паука” Пограничья**, где известный проповедник **Джаамал Сариф** горячо осуждает мистическую **Чуму**:

СЛОВА ПРОПОВЕДНИКА

“... Они отвернулись от Ликов и были справедливо наказаны. Но только ли они? О, нет!

Мистики не могут контролировать свои силы и потому способны нанести чудовищный вред нам, верующим. Пока они разобщены и напуганы. Но что же будет потом, когда они объединятся в кланы и станут захватывать корабли или целые станции?

В праве ли мы допускать такой исход? И как скоро церковь, ослепленная своей ненавистью к безвредным пасынкам, сумеет прозреть и признать, что истинный враг её уже среди нас? “

НАНО-ВУАЛЬ

Высокотехнологичное устройство, представляющее собой конструкцию в виде ступенчатой пирамиды из металла, похожего на отполированный мрамор с зелёными прожилками (покрытие выполнено из сплава Аспиум 6.0, без него любые устройства в вулканической долине вскоре выйдут из строя). Незадолго до извержения Нано-вуаль устанавливается на склоне вулкана, а оператор выпускает облако нанитов, которые по восходящей спирали поднимаются в жерло и блокируют его невидимым барьером, создавая внутри область повышенного давления. В это же время на противоположном склоне бурится отверстие и раскалённая лава выпускается через заранее вырытый канал в специальный резервуар, откуда впоследствии добывают Сайдал.

ПРИБЫТИЕ НА БАЙЛУ

При посадке на планету окажется, что вулканическая долина окутана плотными низкими тучами, а станция Саям-4 не выходит на связь. Видимость практически нулевая и только сенсорам удастся “нащупать” приземистую башню на сваях с площадкой и антенной на вершине. Посадить корабль в таких условиях под силу только опытному пилоту (проверка пилотирования (-1)). При безусловном успехе корабль приземлится на небольшой круг взлётно-посадочной площадки верхнего яруса станции Саям-4. При условном успехе, пилот промахнется, но мягко посадит корабль на грунт. При провале корабль протащит “брюхом” по земле и он получит 1 пункт структурного урона.

Приземление корабля на грунт в вулканической долине запустит

реакцию конструкций корабля с опасным веществом. Если не предпринять меры немедленно, реакция будет протекать очень быстро. Каждые 20 минут, либо после каждого взаимодействия с кораблём происходит следующее: *бросьте куб д6.*

1-2 - корабль получает 1 пункт структурного урона.
3-4 - класс защиты брони корабля снижается на 1 пункт.
5-6 - происходит случайный износ по таблице 7.12 стр. 163 основной книги правил.

Остановить реакцию можно только, проведя комплексный ремонт в передовых условиях, что непременно сообщит игрокам любой сотрудник Саям-4, увидевший корабль на земле.

Также, реакцию с Сайдалом можно запустить за 2 пункта тьмы, о чем будет сказано ниже.

КЛЮЧЕВЫЕ ПЕРСОНАЖИ ВЕДУЩЕГО

РАМИЛЬ ХАРРЕН

Вулканолог, профессор и руководитель станции Саям-4. Аккуратный и высокомерный мужчина с лёгкой сединой в короткой бороде, носит очки и удлинённый корпоративный кафтан с символикой Фонда. Автор нескольких научных трудов, как в области вулканологии, так и материаловедения, знает всё о вулканической долине, но делится знаниями неохотно с теми, кого считает необразованным, а именно, с первопоселенцами и пасынками. Именно Рамиль разработал технологию по сбору Сайдала для будущего завода, и именно его команда единственная, кто успешно предотвращает извержения при помощи Нано-вуали (подобные проекты на других планетах потерпели фиаско, так как прогнозы их были недостаточно точны, а работающие "вхолостую" Нано-вуали потребляли слишком много энергии).



Рамиль Харрен

| | |
|--------------|---|
| Телосложение | 3 |
| Ловкость | 4 |
| Смекалка | 5 |
| Эмпатия | 2 |
| Здоровье | 7 |
| Рассудок | 7 |

Навыки

| | |
|-------------|---|
| Стрельба | 1 |
| Наука | 3 |
| Медикургия | 1 |
| Влияние | 3 |
| Инфомантия | 2 |
| Технологика | 1 |

| | |
|---------------------|---|
| | Вибронож |
| | инициатива +1, урон 2, порог 1, легкое, энергетическое, Аспиумное покрытие* |
| Оружие и снаряжение | М-стимы (4 шт.) |
| | Табула |
| | Реактивный ранец (аспиумное покрытие*) |

Тайна профессора Харрена

Весь секрет успешного прогнозирования извержений и дальнейшего их предотвращения состоит в "анти-научном" подходе.

На самом деле, где и когда будет следующее извержение, предсказывает ассистентка профессора, у которой открылся удивительный дар к предсказаниям. А та самая методика прогнозирования, о которой Рамиль Харрен отказался рассказать репортёрам, является чистой воды вымыслом, скрытым за сложными формулами и расчётами.

МЭЙ ХАН

Ассистентка профессора Харрена. Вежливая и общительная девушка двадцати циклов, носит штормовку и высокие сапоги. Знает вулканическую долину как свои пять пальцев, но, в отличие от Харрена, не ставит себя выше других, общаясь на равных даже с пасынками. Около 2 циклов назад она прибыла на Саям-4, сразу после того, как у неё открылись способности мистика. Как раз в тот момент учёные впервые начали применять Нановуали. Именно Мэй Хан, благодаря своим видениям, помогала команде профессора Харрена успешно применять Нановуаль, подсказывая, когда и где начнётся следующее извержение.

Мэй Хан

| | |
|--------------|---|
| Телосложение | 3 |
| Ловкость | 3 |
| Смекалка | 4 |
| Эмпатия | 4 |
| Здоровье | 6 |
| Рассудок | 8 |

Навыки

| | |
|----------------|---|
| Психомистицизм | 2 |
| Наука | 1 |
| Медикургия | 1 |
| Мудрость | 2 |
| Инфомантия | 1 |
| Скрытность | 1 |

| | |
|---------------------|---|
| Оружие и снаряжение | Нож |
| | инициатива +1, урон 2, порог 2, легкое, Аспиумное покрытие* |
| | М-стимы (2 шт.) |

Предсказание*

Мистические практики

Чтение мыслей



**Погрузившись в транс, Мэй может вызвать видение грядущих природных катаклизмов планеты Байла.*

ТАРКИФ

Пилот и оператор Джаамала Сарифа. Молодой пасынок, повсюду сопровождающий проповедника и уже привыкший не прятать свои жабры за одеждой. Правда, не так давно ему пришлось избавиться от своего дорогого костюма, облачившись в простой рабочий комбинезон. Ведь в настоящий момент он смертельно напуган исчезновением своего покровителя и скрывается среди эвакуированных строителей, подозревая, что Джаамал убит, а следующей жертвой будет он сам.

Таркиф

| | |
|--------------|---|
| Телосложение | 4 |
| Ловкость | 5 |
| Смекалка | 3 |
| Эмпатия | 2 |
| Здоровье | 9 |
| Рассудок | 5 |

Навыки

| | |
|------------------|-------------------|
| Ближний бой | 1 |
| Наблюдательность | 2 |
| Выживание | 3 |
| Технологика | 1 |
| Мудрость | 1 |
| Пилотирование | 2 |
| Сила | 2 |
| Скрытность | 3 |
| Стигма пасынка | Подводное дыхание |

ОСКАР ХАН

Офицер службы безопасности станции Саям-4. Бывший пилот Легиона и отец Мэй. Суров и прямолинеен, пользуется уважением среди персонала Саяма-4, однако, пасынки его недолюбливают, так как именно его подчинённые всегда патрулировали стройку. Однажды Оскар стал свидетелем расправы фанатиков над мистиком и потому, как только Мистическая чума коснулась его дочери, он принял решение увезти её как можно дальше. Оставив службу, он подыскал работу себе и Мэй на неосвоенной Байле, где, как он рассчитывал, её способности не будут раскрыты.



Оскар Хан

| | |
|--------------|---|
| Телосложение | 4 |
| Ловкость | 4 |
| Смекалка | 3 |
| Эмпатия | 3 |
| Здоровье | 8 |
| Рассудок | 6 |

Навыки

| | |
|------------------|---|
| Ближний бой | 2 |
| Наблюдательность | 2 |
| Выживание | 1 |
| Стрельба | 2 |
| Влияние | 1 |
| Пилотирование | 2 |
| Лидерство | 3 |
| Скрытность | 1 |

Достоинство

Пулеметчик

Рельсовый пистолет

Оружие и снаряжение

инициатива +1, урон 2, порог 1, бесшумное

Всё со свойством:
Аспиумное покрытие*

Лёгкая броня

Реактивный ранец



ПРИМЕЧАНИЕ

В данном сценарии после гибели проповедника **Рамиль**, **Оскар** и **Мэй** действуют сообща и убийцей по сути является именно **Оскар**. Но это не означает, что в вашей версии сюжета оказаться виновным не может кто-нибудь другой. Если одна из версий, выдвинутых вашими игроками, покажется вам более интересной, позвольте им оказаться правыми.

Так, например, **Мэй** могла не справиться со своими мистическими способностями и случайно убить проповедника, которого так боялась, а её отец, в свою очередь мог бы взять вину на себя, чтобы отвести внимание от дочери. Либо же **Джаамалу Сарифу** могло стать известно о фальсификации исследований профессора **Харрена**, и тогда от проповедника мог избавиться и сам **Рамиль**.

КАК ПОГИБ ПРОПОВЕДНИК

Джаамал Сариф, член ассамблеи **Ойкумена аль-Наджим**, был не только другом и защитником **пасынков**, но и яростным противником **Межзвёздной тьмы** во всех её проявлениях. В каждом своём телеобращении он упоминал, что последствия распространения **Мистической чумы** для **Горизонта** окажутся страшнее и разрушительнее любой войны, и что священный долг каждого служителя **Ликов** - воспрепятствовать этому.

Узнав, что именно этот человек будет вести переговоры с **пасынками**, **Оскар** и **Рамиль** (один из немногих, кому **Мэй** доверила свою тайну) велели девушке не показывать носа из лаборатории и не попадаться на глаза переговорщику, пока тот будет гостить на станции. К сожалению, отсутствие ассистентки руководителя не могло остаться незамеченным - среди людей пошли разговоры и **Джаамал Сариф** быстро догадался, кого от него прячут. В один из вечеров он отыскал **Мэй** и завёл с ней привычный разговор о **чуме** и о спасении души путём добровольной аскезы в одной из закрытых общин **Пограничья** для таких же "тронутых Тьмой", как и она. Разговор быстро перерос в перепалку, **Мэй** не сдержала эмоций и завязалась драка, сопровождаемая криками и звоном разбиваемого лабораторного оборудования. На шум прибежал **Оскар** и, увидев, что дочери грозит опасность, попытался оглушить проповедника ударом приклада, но не рассчитал силу. Удар пришёлся в висок и раздробил кость. **Джаамал Сариф** умер на месте.

НАДО СПРЯТАТЬ ТЕПЛО

Ни **Рамиль**, ни **Оскар** не могли допустить, чтобы тайна способностей **Мэй** была раскрыта. **Рамиль** опасался за свою карьеру, ведь будущий завод не будет функционировать в отсутствие прорицательницы, а **Оскар** и вовсе был готов пойти на любой шаг, чтобы защитить дочь. И потому, чтобы не допустить расследования, они решили представить всё как несчастный случай.

Той же ночью **Оскар** посадил труп в звездолёт и направил его в жерло вулкана **Правда**, извержение которого, по словам **Мэй** начнётся через несколько дней. Тем временем **Рамиль** отправил на привратную станцию сообщение о поломке **Нановуали**, неминуемом извержении **Правды**, принятом им решении об эвакуации завода и вынужденной паузе в переговорах с **пасынками**, полагая, что последнее будет достаточным обоснованием отсутствию вестей от проповедника. Вскоре после этого он повреждает антенну станционного межпланетного коммуникатора, чтобы не позволить **колонияльному агенту** связаться с ними до извержения.

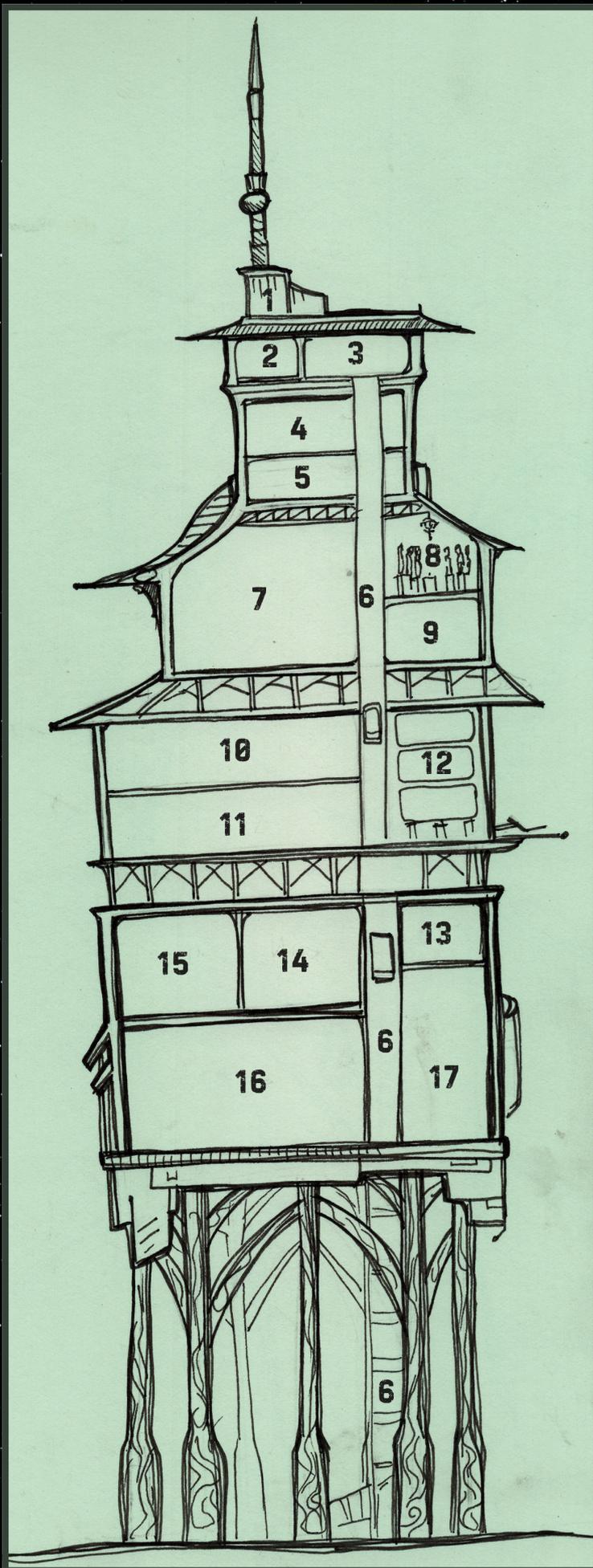
Согласно плану, звездолёт должен был утонуть в лаве, а **Колонияльному агентству** сообщили бы, что извержение началось, когда корабль проповедника уже взлетел и тот не справился с управлением. Но всё прошло не так с самого начала.

Когда **Оскар** на ходу выпрыгнул из звездолёта, взлетев на реактивном ранце, тот опустился на уступ внутри вулкана, так и не долетев до дна кратера. Спускаться внутрь, чтобы столкнуться звездолет было бы слишком рискованно, так как обшивка его уже вступила в реакцию с Сайдалом. Второй проблемой оказалось исчезновение оператора проповедника **Таркифа**. И, хотя **Мэй** просила пощадить **пасынка**, подчинённые **Оскара** уже прочёсывали окрестности долины в поисках беглеца.

Из персонала станции о случившемся знали только подчинённые **Оскара** и несколько старших научных сотрудников, которых **Рамиль** посвятил в их план, в то же время младший персонал станции и строители считали, что проповедник уже покинул планету.

САЯМ-4

Станция представляет собой причудливую конструкцию в виде башни на множестве свай с тонким шпилем на вершине. В долине, окутанной туманом, она служит своеобразным ориентиром. В глаза сразу бросаются следы недавних надстроек и усилений конструкции. И сваи, и стены башни покрыты металлом с мраморными разводами и зелёными прожилками (сплавом **Аспиум 6.0**).



СТАНЦИЯ САЯМ-4

ВЕРХНИЕ ЯРУСЫ

1. Узел связи (повреждён) и взлётная площадка
2. Ангар
3. Передовые мастерские
4. Библиотека
5. Медотсек
6. Шахты лифтов и лестницы

СРЕДНИЕ ЯРУСЫ

7. Жилые модули
8. Часовня
9. Кухня и столовая
10. Кинозал
11. Спортзал с бассейном
12. Резервуары с водой

НИЖНИЕ ЯРУСЫ

(Закрываются для посторонних)

13. Пост охраны и видеонаблюдения
14. Инженерный отсек
15. Лаборатории
16. Производственный отсек
17. Технические помещения

Верхние ярусы **Саям-4**, включающие узел связи (повреждён), взлётную площадку, ангар и передовую мастерскую, это самая поздняя часть постройки, оборудованная по последнему слову техники. Из панорамных окон открывается безрадостный вид на затянутую тучами вулканическую долину.

В средних ярусах размещены: жилой блок (комнаты персонала, спортзал с бассейном, кинозал, библиотека), медотсек, столовая и кухня, часовня. В жилом блоке стены и пол выложены цветной мозаичной плиткой, многие помещения украшают мягкие ковры и домашние растения.

В нижних ярусах **Саям-4**: инженерный отсек, технические помещения, резервуары с водой, пост охраны, производственный отсек, лаборатории. Обычно здесь должен дежурить

На станции команду игроков встретит сам профессор **Рамиль Харрен**. Он же примет контейнер (если его не вскрывали, он откроется по отпечатку пальца **профессора**, в противном случае игрокам придётся держать ответ перед местной службой безопасности во главе с **Оскаром**). **Рамиль** прямо на месте проверит целостность **Нано-вуали** и, если всё в порядке, в свойственной ему высокомерной манере поблагодарит игроков за помощь и пожелает им счастливого пути.

Всем своим поведением **профессор** даст понять игрокам, что готов принимать их на станции ровно столько времени, сколько потребуется на ремонт корабля, а посвящать посторонних в её деятельность и вовсе не намерен. В целом, и он, и **Оскар**, который предпочитает задавать вопросы, а не отвечать на них, будут общаться с игроками неохотно, ссылаясь на занятость, инструкции и недостаточный уровень допуска.

минимум один охранник, но в данный момент все подчинённые **Оскара** находятся в долине по его поручению.

Если отвлечь **Мэй**, которая станет сопровождающим по долине, игроки могут попытаться проникнуть в закрытые для посторонних отсеки. Там, в лаборатории можно обнаружить следы драки (сломанное оборудование не успели заменить, поэтому некоторые столы пустуют, вмятина на дверце шкафа, словно в неё бросили чём-то тяжёлым).

Там же, в шкафу отыщется 3 **реактивных ранца** с **Аспиумным покрытием**. В кабинете **профессора**, если удастся подобрать пароль к компьютеру, можно обнаружить его незавершённый труд по вулканологии. Чтобы понять, что все его научные выкладки о методах прогнозирования извержений являются ложью, потребуются немалые знания - проверка **науки (-2)**.

*Информация, которую **Рамиль** и **Оскар** могут дать игрокам:*

- Проповедник улетел недавно, игроки немного разминулись с его кораблём.
- Антенну узла связи повредили **пасынки**. Руководство станции не направит ремонтников на шпиль, пока не спадёт туман.
- Полномочия игроков ограничивались доставкой **устройства**. Дальнейшими действиями занимаются профессионалы.
- Делиться любой информацией, касаемой предотвращения извержений, работы устройства и переговоров с **пасынками**, они не имеют права.

Общительная и приветливая Мэй с радостью проведёт игрокам экскурсию по станции (*разумеется, исключая нижние ярусы, куда посторонним вход запрещён*) и вулканической долине на местном гусеничном вездеходе (см. характеристики внедорожника табл. 5.7 стр.100 основной книги правил). На самом деле она будет всеми силами отвлекать игроков от вулкана **Правда**, пока на его склоне группа специалистов во главе с профессором **Харреном** лишь изображают попытку остановить извержение. Кроме того, она будет сообщать отцу обо всех перемещениях игроков.

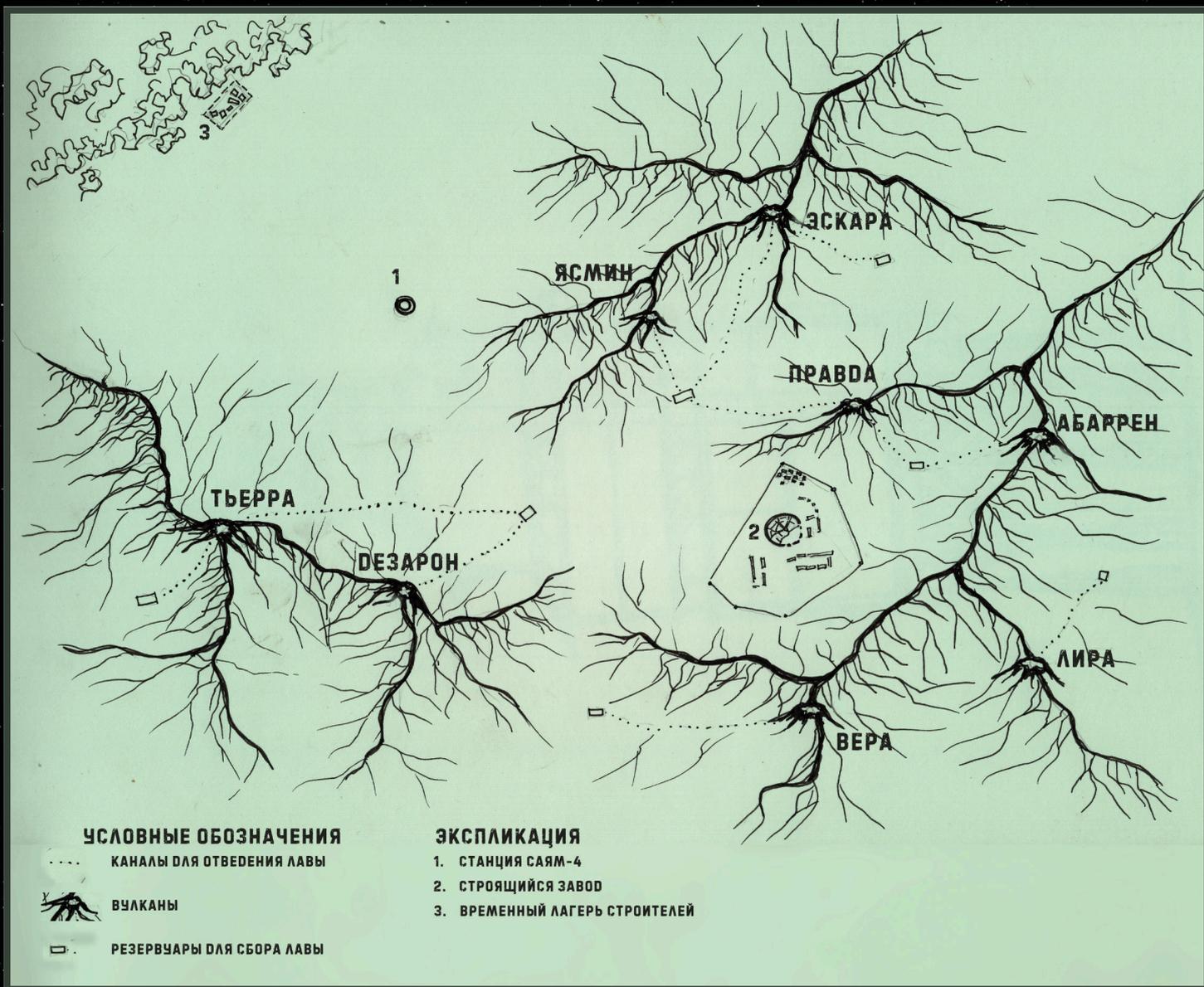
Её ответы, касаемые **проповедника** совпадут с отрешённой версией **Рамиля** и **Оскара**, однако, внимательные игроки могут заметить, что говорить о нём ей неприятно. Кроме того, простой проверки **наблюдательности** будет достаточно, чтобы заметить синяки на руках, которые девушка старательно пытается спрятать.

Другая информация от Мэй:

- **Пасынки** неквалифицированные рабочие, поэтому строительство идёт медленно. Наверное, кому-то это выгодно.
- Почва долины агрессивна для металлов, поэтому учёные изобрели новый материал. Подробности сообщить она не может и ограничится лишь общими словами.
- В общих чертах действие **Нановуали** похоже на компрессионное поле, но есть существенные отличия.
- Будущий завод позволит собирать и перерабатывать лаву, скорее всего, для строительства, но она и сама не знает подробностей.

- Прогнозирование извержений - это поле деятельности профессора **Харрена**, поэтому никто кроме него не скажет точно, когда именно оно начнётся (*здесь встречная проверка влияния позволит понять, что Мэй не договаривает правду*).
- В долине восемь действующих вулканов и половина из них (**Тьерра**, **Абаррен**, **Дезарон** и **Эскара**) названы в честь знаменитых зенитийцев.
- Как именно колониальные рейнджеры выбирали другие названия (**Ясмин**, **Лири**, **Вера** и **Правда**), Мэй не знает, но по иронии завод решили построить именно между **Верой** и **Правдой**.





КАРТА ВУЛКАНИЧЕСКОЙ ДОЛИНЫ

1. Башня станции Саям-4. В начале сценария Мэй, Рамиль и Оскар находятся на ней. После получения груза Рамиль отправится на Правду, Оскар - на поиски сбежавшего оператора, а Мэй вызовется сопровождать игроков.

2. Брошенная стройплощадка. Недостроенный купол резервуара одиноко высится среди леса свай для будущих корпусов завода. Площадку в несколько гектаров огораживает лишь натянутая вокруг столбиков колючая проволока. За воротами виднеется несколько десятков временных деревянных барачков, предназначенных для строителей.

3. Временный лагерь строителей. Размещен на краю леса. В отличие от долины, землю здесь покрывает трава и, похоже, никакого Сайдала в почве нет. Сотни пасынков ютятся в продуваемых всеми ветрами потрепанных временем шатрах и палатках, и коротают время вокруг костров, браня Консорциум и сбежавшего переговорщика. Там же неподалёку, в передвижной кухне, работают десятки пищевых рециркуляторов, производящих питательную пасту из отходов. Именно здесь прячется Таркиф.

4. Вулкан Правда. На пологом склоне вулкана работает ступенчатая Нановуаль, а от противоположного склона тянется канал к одному из резервуаров.

ПРОСЬБА ТАРКИФА

Пасынок и оператор убитого проповедника в данный момент скрывается от патрулей **Оскара** во временном лагере рабочих среди других **пасынков**, сменив свои дорогие одежды на запыленный и потертый комбинезон строителя. Внимательные игроки смогут заметить (*проверка наблюдательности*) среди рабочих юношу, чьи белые руки явно не приспособлены к физическому труду. Убедившись, что поблизости нет никого с **Саяма-4**, **Таркиф** обратится к одному из игроков с просьбой увезти его с планеты.

Информация, которую может дать Таркиф:

- Он оператор **Джаамала Сарифа**, прилетевший с ним на переговоры.
- Пять дней назад вечером он задержался в строительном городке, чтобы неформально пообщаться с рабочими, такими же **пасынками**, как и он сам. Это было его инициативой, а **Джаамал Сариф** согласился, что это пойдёт на пользу переговорам.
- Той же ночью он видел, как их звездолёт летел в сторону вулканов. Он пытался связаться с **Джаамалом Сарифом**, но ответа не было.
- Другие **пасынки** твердят, что проповедник - подлый лицемер и прилетел сюда, чтобы избавиться от него, но **Таркиф** не верит им и опасается, что с его покровителем что-то случилось.
- На следующее утро началась эвакуация. Рабочие рассказывали, что слышали от патрулей, что оператора разыскивают, но "свои" его не выдали.

ПРИМЕЧАНИЕ

Если игроки решат не посещать временный лагерь, **Таркиф** сам попытается встретиться с ними в любом безопасном, по его мнению, месте долины.



Аспиумное покрытие (засекреченное) - свойство оружия, снаряжения, брони или транспорта, препятствующее реакции с Сайдалом. Наружные металлические части предметов покрываются тонким слоем сплава Аспиум 6.0, что придаёт им сходство с мрамором с зеленоватыми прожилками. Предметы с таким свойством пока встречаются только у персонала станции Саям-4.



ВУЛКАН

Финальный акт приключения начнётся, когда игроки решат заглянуть в кратер вулкана **Правда**. Для этого придётся каким-то образом отделаться от **Мэй**, которая всеми силами стала бы отговаривать их туда идти.

Можно подлететь к кратеру на корабле (*зависнуть на малой высоте - непростая задача для пилота: каждый раунд, пока пилот пытается удерживать корабль на одном месте, требуется проходить проверку пилотирования*). Также можно воспользоваться и вездеходом, однако, склоны не везде пологие и в последней четверти пути придётся продолжить восхождение самостоятельно. По пути они могут наткнуться на одиноко стоящую **Нано-вуаль**.

К слову, ни группа профессора Харрена, работающая на одном из склонов, ни патрули Оскара, “не заметят” восхождение игроков к вершине, так как именно там, по замыслу Оскара, он сможет одним махом избавиться и от тела, и от незваных свидетелей.

На дне кратера Правды - глубокой воронки около шестидесяти метров в диаметре, на каменном уступе, практически над самым жерлом можно различить небольшой, проржавевший от долгого контакта с Сайдалом, двухместный звездолёт. Шлюз распахнут, место пилота пусто, а кресло штурмана занимает труп мужчины в белом монашеском одеянии, повиснувший на ремнях безопасности.

Игроки могут самостоятельно спуститься в кратер (в таком случае каждый подвергнется ситуативной атаке жарой: 6 кубов, травматический порог 1, крайний срок 6 часов), либо отправить туда разведзона.

При ближайшем рассмотрении они смогут опознать известного

теле-проповедника Джаамала Сарифа. На его руках отчётливо видны царапины, а височная кость проломлена.

Пока внимание игроков будет занято страшной находкой, над кратером появятся 4 фигуры, поднявшиеся на реактивных ранцах. Это Оскар Хан и верные ему охранники станции, намеревающиеся прямо здесь покончить со свидетелями. Они будут оттеснять игроков к жерлу Правды и попытаются столкнуть их вниз.

Если же игроки прилетят на корабле, то бой перенесется на борт, куда враги поднимутся прямо по обшивке. Здесь тактика будет та же, что и в случае с кораблем проповедника - захватить управление, направить в кратер и выпрыгнуть на лету.

Оскар настроен решительно и договориться с ним крайне сложно. Никакие заверения о том, что игроки будут молчать об увиденном, на него не действуют. Его волнует лишь судьба Мэй и он готов пойти на любой самый отчаянный шаг, чтобы её защитить.

Охрана станции Саям-4

Характеристики: телосложение 3, ловкость 3, смекалка 3, эмпатия 3

Здоровье: 6

Рассудок: 6

Навыки: ближний бой 3, проворство 2, стрельба 2, скрытность 1, сила 2

Достоинства: грозный вид

Оружие: вибронож (иниц. +1, урон 2, пор. 1), рельсовый пистолет (мод. +1, урон 2, пор. 1, бесшумное)

Броня: лёгкая броня (класс защиты 4)

Снаряжение: реактивный ранец

*Вся экипировка охранников, включая оружие, со свойством „Аспиумное покрытие“

ОСЛОЖНЕНИЯ

- **Просьба Мэй (2 пункта тьмы)** : на шум сражения прибегает Мэй и умоляет отца пощадить игроков. С одной стороны, её слова могут тронуть сердце Оскара, но если она попадёт под чей-то шальной выстрел, бывшему легионеру больше будет нечего терять.

- **Подкрепление (2 пункта тьмы):** Оскар вызывает по рации ближайший патруль охраны в составе трёх человек. Они верны командиру и поступят так, как им будет приказано.

ИЗВЕРЖЕНИЕ

Видения Мэй вновь не солгали, а команда профессора Харрена не успела или не захотела остановить природный катаклизм. Вулкан Правда проснулся, выбросив в воздух фонтан алого пламени и клубы густого дыма. По склонам разливаются раскалённые реки Сайдаловой лавы, неся неминуемую смерть всем, кто был в тот момент в кратере. Остаётся только бежать, спасая себя и уповая на милость Владычицы Слёз.

Все персонажи, находящиеся в рамках **средней дистанции** от кратера подвергаются **ситуативной атаке огнём (6 кубов)**. Это же касается персонажей в воздухе на высоте менее 20 метров и наземного транспорта, находящегося на склоне вулкана.

Реки лавы движутся по склону со скоростью 13 *(от них легко уехать на гравилёте или гравицикле, но вездеход рано или поздно будет настигнут и поглощён горячим потоком)*.

Фонтан лавы, выброшенный из кратера на высоту более 100 метров попадает по кораблю (**ситуативная атака 8 кубов, урон 2, порог 2**) и, если пилот не уклонится, **провалив проверку пилотирования**, это вновь спровоцирует реакцию обшивки с Сайдалом, даже если корабельная броня отразит урон.

ЭПИЛОГ

Финал этого приключения целиком зависит от действий игроков. Им решать, какой будет судьба встреченных ими людей и самой станции Саям-4. Какая участь ждёт виновных в смерти проповедника? Пойдут ли они под суд, сбегут ли, уйдя от наказания, или будут убиты на месте? Будет ли раскрыт обман профессора и его "одарённой" ассистентки?

ОСЛОЖНЕНИЯ

- **Реакция с Сайдалом (по 1 пункту тьмы за каждый предмет):** оружие, снаряжение или броня игроков тем или иным образом касается Сайдала, будь то облако вулканического пепла или падение на землю, и начинает терять прочность.

Каждый раунд класс защиты брони снижается на один пункт. Модификатор сложности атаки с помощью оружия или взаимодействия со снаряжением, вступившим в реакцию с Сайдалом, каждый раунд увеличивается на единицу.

Не действует на предметы со свойством "Аспиумное покрытие".

Удастся ли запуганному пасынку-оператору сбежать с планеты прежде, чем его схватит охрана?

Что же до реакции церкви на смерть знаменитого Джаамала Сарифа, то тут уж церковники не упустят возможности выставить его мучеником, невинно убиенным нечестивыми пасынками. Однако, если вы играете в длинную кампанию, у игроков ещё будет шанс рассказать всю правду о случившемся.

А дальнейшая участь станции Саям-4 напрямую зависит от судьбы Мэй Хан. Если прорицательница останется в живых и продолжит работу на станции, со временем завод по переработке Сайдала будет достроен. Вскоре сайдаловые боеприпасы, способные приводить в негодность броню, транспорт и даже космические станции,

поступят на вооружение лучших зенитийских военных подразделений. После чего на полях сражений начнётся настоящий хаос... А корпорации **Консорциума** заработают баснословные деньги на производстве и продаже **Аспиума 6.0**.

Если же **Саям-4** лишится своей прорицательницы, прогнозирование извержений с прежней точностью станет невозможным, обслуживание работающих "вхолостую" **Нано-вуалей** будет слишком дорого обходиться **Колониальному агентству**, строительство завода признают нерентабельным и проект заморозят на долгие циклы. Впрочем, может, так даже лучше для всего Горизонта.

АЛЬТЕРНАТИВНЫЙ ФИНАЛ

Возможно, игроки захотят улететь с планеты, не дожидаясь извержения и не заглядывая в кратер вулкана.

Не стоит винить их за излишнюю осторожность. Кроме того, такое развитие событий наиболее выгодно для **Рамиля, Оскара и Мэй**, ведь все улики, указывающие на их причастность к смерти проповедника, будут уничтожены потоками лавы.

В таком случае не будет драматичной сцены у кратера, а кульминация приключения просто перенесется в воздух. Извержение вулкана начнётся сразу, как только их корабль взлетит. Позвольте им наблюдать за буйством стихии в долине, возможно, им даже удастся разглядеть очертания корабля, что будет выброшен из кратера с фонтаном лавы. И вы в праве позволить им благополучно улететь, ведь ни один здравомыслящий пилот не станет взлетать прямо над вулканом. Однако, вы можете потратить **2 пункта тьмы**, чтобы корабль попал в облако вулканического пепла, и запустить реакцию с **Сайдалом**. Тогда героям рано или поздно придётся совершить аварийную посадку.

