

Мое имя...

Честь, Герда, Шелест, Казимир, Правда, Аркана, Фарлан, Самсон, Зефир, Варна, Арно, Эгор, Гронобас, Каим, или придумай свое

Я...

Младший ключник; Демонолог-любитель; Знаменосец Предвечного легиона;
...из Великих врат

Подмастерье алхимика; Городской стражник; Вольный каменщик;
...из Имперской столицы

Герой ополчения; Опытный рудокоп; Друг орлов;
...из шахтерского поселка

Служитель Гласа-из-Глубины; Морской волк; Охранник каравана;
...из Прибрежного города

Дикарь; Внемливший Зелени; Императорский егерь;
...из Изумрудного леса

Подчинивший один ветер; Знаменитый налетчик; Наследник вождя;
...из Бескрайней степи

Ученик волшебника; Расхититель башен; Рыцарь-отшельник;
...из Пустыни Тысячи Башен

Все, что я оставил позади (Мах. ___)

<input type="checkbox"/>	_____
<input type="checkbox"/>	_____
<input type="checkbox"/>	_____
<input type="checkbox"/>	_____

Краткие правила игры «Ночь перед битвой»

Во время открытия церемонии

Во время открытия церемонии, когда придет ваш черед представиться другим ее участникам, скажите им что-нибудь пафосное и ободряющее. Понаблюдайте за открывающим церемонию, и выдайте круче. Он знает, что делает.

Если вы открывающий церемонию, рекомендуем ознакомиться с полными правилами.

Когда вы рассказчик

За каждый ранее неиспользованный факт из листа похода вы получаете жетон правды. Вы можете использовать не более двух фактов в одной сцене. Вы можете добавить факты в лист похода, потратив жетон правды и использовав **Подождите, мы же забыли о главном!**

Если у вашей сцены будет положительный исход, во время конфликта налейте из бутылки участникам сцены, но не себе. Вы получаете жетон правды.

Если у вашей сцены будет негативный исход, во время конфликта налейте из бутылки только в свой стакан. Игроки, участвующие в сцене, получают по одному жетону правды.

Когда вы участвуете в сцене

Если рассказчик задал сцене положительный исход, он получает жетон правды.

Если рассказчик задал сцене негативный исход, подумайте, чего вы могли лишиться и закрасьте квадрат в графе «Все, что я оставил позади», впишите свое лишение в строку и скажите об этом рассказчику, чтобы он завершил сцену. Вы получаете жетон правды.

Вы можете изменить исход сцены, воспользовавшись жетонами правды и начав торг при помощи **Все было не так!**

Использование жетонов правды

- **Все было не так!** Устройте торг с рассказчиком за смену исхода сцены с негативной на позитивную и наоборот. Победитель торгов возвращает свои жетоны в общий пул, а проигравший сохраняет выставленные на торг жетоны при себе. Вам могут помочь игроки, чьи персонажи оказались призраками, привлеченными торжеством.
- **Подождите, мы же забыли о главном!** Вернув один жетон правды в общий пул, вы можете бросить два шестигранных кубика и выбрать из любого тематического блока листа похода новые факты (или факт, если решите сложить результаты), на которые можно будет опереться при создании своей сцены.
- **Я пережил и не такое!** Во время негативного исхода сцены вы можете вернуть три жетона правды в общий пул и не закрашивать квадрат в шкале “Все, что я оставил позади”.

Если после очередного негативного исхода сцены количество испытанных событий в списке “Все, что я оставил позади” дошло до максимального значения, дослушай, когда рассказчик завершит сцену и распределит жетоны правды, встань и обратись ко всем участникам игры: “О сестры и братья, столь славна ночь под кровавой луной, но, признаюсь, я давно мертв и перед вами лишь мой призрак, привлеченный храмовым костром и привязанностью к сестрам и братьям”. Твои жетоны правды, кроме одного, возвращаются в общий пул.

Места и нравы

- | Акт. | Исп. | |
|--------------------------|--------------------------|---|
| <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | 1) Увядающий горный поселок и сеть разветвленных шахтерских туннелей. |
| <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | 2) Бескрайняя степь, населенная фаталистичными кочевниками, верховоющими ветрами. |
| <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | 3) Великие Врата, стоящие прямо над холодной Бездной, и малодушие их хранителей. |
| <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | 4) Оживленные улицы столицы развращенной Империи, неготовой к вторжению гиганта. |
| <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | 5) Пустыня, кладбище из заброшенных башен волшебников, и амбиции прошлого. |
| <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | 6) Горы, царапающие небосвод, и великие орлы, беспокоящиеся о своем потомстве. |
| <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | 7) Прибрежный город, внемлющий зову морских глубин и равнодушный к опасностям суши. |
| <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | 8) Изумрудные леса, где обитают тысячелетние бродячие деревья, и их давние обиды. |
| <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | 9) Летящая цитадель небожителей, появившаяся вслед за Великаном, и их странные желания. |
| <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | 10) Окаменелое тело поверженного Титана, Отца великанов, позор для своих детей. |
| <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | 11) Небесный корабль, заполненный душами павших воинов, и неподкупность его капитана. |
| <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | 12) Выбери любой из фактов или придумай свой. |

Союзники и цена

- | Акт. | Исп. | |
|--------------------------|--------------------------|---|
| <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | 1) Мы нырнули в Бездну через одну из пустот в земле, охраняемую безымянными стражами, где постарались не сойти с ума от обрушившейся на нас правды. |
| <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | 2) Мы добывали снадобье для оракула, чтобы он указал нам на вражескую ахилесову пяту. |
| <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | 3) Мы вышли на подпольный алхимический рынок и нашли безумца, торгующего черной водой. |
| <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | 4) Мы проникли в одну из башен волшебников и лишили хозяина его самых могучих свитков. |
| <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | 5) Мы нашли безымянный склеп, где хоронят павших убийц великанов, и напомнили об их долге. |
| <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | 6) Мы стали избранниками великого оружия, выследив и убив его прежних обидчиков. |
| <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | 7) Мы продали душу нужному демону и на нашей стороне вопящие псы из самого Пекла. |
| <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | 8) Мы потревожили небеса и добились благосклонности вестника, совершив волю богов. |
| <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | 9) Мы решили вышибить клин клином, натравив одного из девяти Левиафанов на Великана. |
| <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | 10) Мы нашли подходящую приманку и заманили Великана в Двадцатигранную Клеть. |
| <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | 11) Мы утолили голод Смерти, уговорив наших родственников пойти на добровольную жертву. |
| <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | 12) Выбери любой из фактов или придумай свой. |

Препятствия на пути

- | Акт. | Исп. | |
|--------------------------|--------------------------|--|
| <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | 1) Нам противостояли последователи Великана, принявшие его за вестника Конца Времен. |
| <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | 2) Нам противостояла Мать-Природа, наслав на нашу землю незаслуженный катаклизм. |
| <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | 3) Нам противостояло великое проклятье, довлеющее над людьми нашего призвания. |
| <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | 4) Нам противостояло чудовище не менее опасное, пробудившееся от Кровавой луны. |
| <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | 5) Нам противостояла воля Богов, нашедших смешное в терзаниях нашего народа. |
| <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | 6) Нам противостояло предательство братьев по оружию, отступивших в неподходящий момент. |
| <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | 7) Нам противостоял волшебник, решивший заполучить Великана для богомерзких экспериментов. |
| <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | 8) Нам противостоял один из имперских генералов, пожелавший выслужиться перед Императором. |
| <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | 9) Нам противостояли безумцы, считающие, что с Великаном можно договориться. |
| <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | 10) Нам противостояла другая группа охотников, считающая, что Великан - это их добыча. |
| <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | 11) Нам противостояли сомнения в собственных силах. |
| <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | 12) Выбери любой из фактов или придумай свой. |

Враг всего человечества

- | Акт. | Исп. | |
|--------------------------|--------------------------|---|
| <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | 1) Наш Враг разумнее и хитрее прежних. |
| <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | 2) Наш Враг обладает разрушительной магической силой. |
| <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | 3) Наш Враг окружен полчищем отвратительных демонов. |
| <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | 4) Наш Враг играючи крошит ударом скалы и выгрызает камни из городских стен. |
| <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | 5) Наш Враг влюбляет в себя простых смертных чарующим голосом. |
| <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | 6) Наш Враг враг обладает тысячью имен, и только одно из них дает над ним власть. |
| <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | 7) Наш Враг ведает потаенными секретами души и умеет пробуждать скрытые чувства. |
| <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | 8) Наш Враг меняет тела и лица как перчатки. |
| <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | 9) Наш Враг знает правду о грядущих потрясениях, обладание ею важнее победы. |
| <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | 10) Наш Враг бежал из Бездны от опасности куда более страшной. |
| <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | 11) Наш Враг оказался не таким плохим парнем, как о нем говорят легенды. |
| <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | 12) Выбери любой из фактов или придумай свой. |